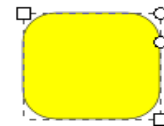


Ejercicio: Introducción y formas básicas

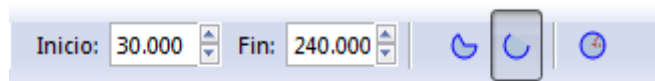
Realiza los siguientes ejercicios sobre el capítulo de teoría “**Introducción y formas básicas**”.

Establece como *color de trazo* el **negro** y como *color de relleno* el **amarillo**, desde la barra de estado.

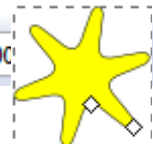
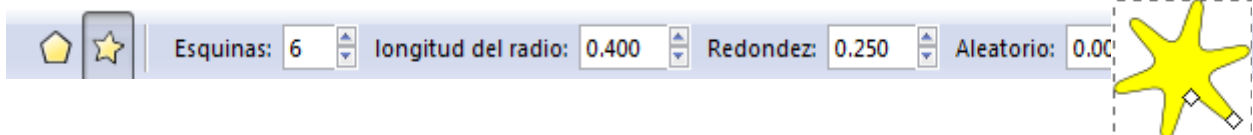
1. Dibuja un rectángulo con las esquinas redondeadas con un radio vertical de 40 px.



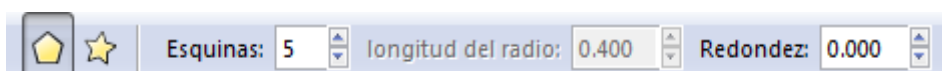
2. Dibuja un arco con un ángulo de inicio de 30 grados y un ángulo de fin de 240 grados.



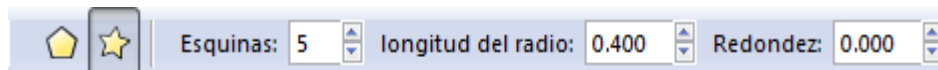
3. Dibuja una estrella de seis puntas con una longitud de radio 0,4 y una redondez de 0,25.



4. Dibuja un polígono de cinco puntas (un pentágono) sin redondeo de las esquinas.



5. Dibuja una estrella de cinco puntas con una longitud de radio de 0,40 sin redondez en las esquinas.



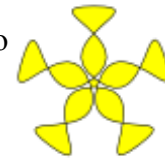
Desplaza el modificador de la punta interior inferior para conseguir la forma de la figura. Cuando estés con el ratón encima del modificador, observa el mensaje de la barra de estado.

Ajusta el **radio base** de la estrella; con **Ctrl** para mantener los rayos de la estrella radiales (sin inclinación); con **Mayús** para redondear, con **Alt** para aleatorizar

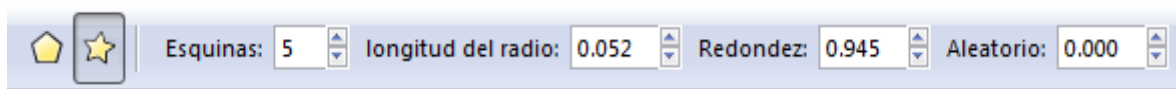
Desplaza el modificador ahora para lograr esta forma.



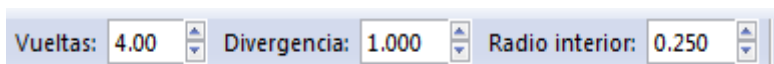
6. Repite el proceso partiendo de la estrella y desplaza el modificador pero esta vez pulsando MAYUS y logra esta figura.



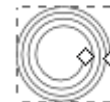
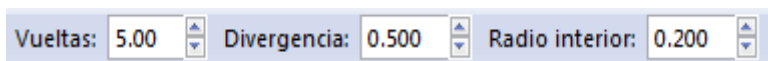
Cuando lo logres fíjate en los valores de la figura en la barra de control.



7. Dibuja una espiral de cuatro giros, con una divergencia de 1 y un radio interior de 0,25.



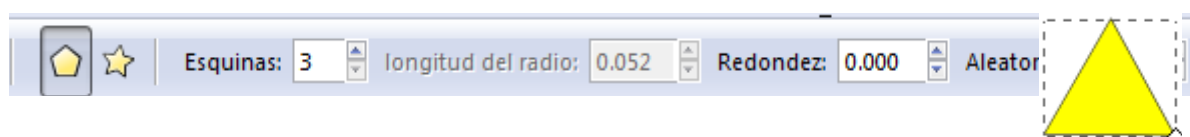
8. Dibuja una espiral de cinco giros, con una divergencia de 0,5 y un radio interior de 0,2.



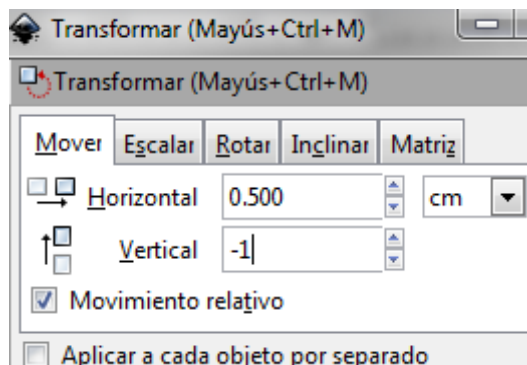
9. Dibuja una espiral de tres giros, con una divergencia de 4 y un radio interior de 0,5.



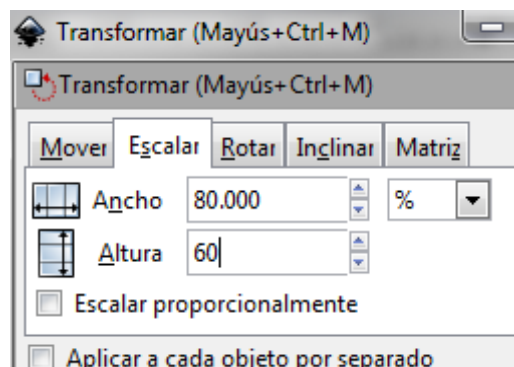
10. Dibuja un triángulo de 160 px de anchura y 160 px de altura.



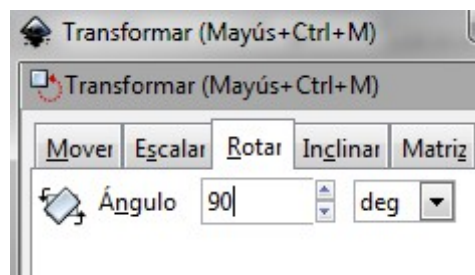
11. Copia y pega la figura anterior y desplázala 0,5 cm horizontalmente y -1 cm verticalmente



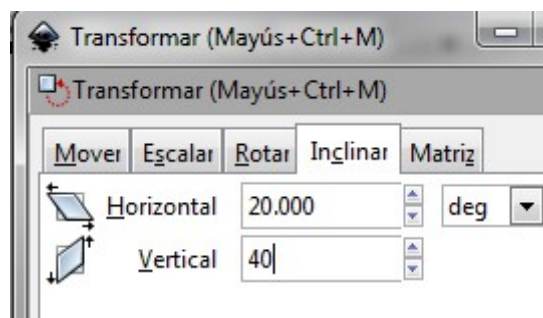
12. Copia y pega la figura deñ punto10 y escálala 80% en anchura y 60 % en altura.



13. Copia y pega la figura del punto 10 y rócala 90°.



14. Copia y pega la figura del punto 10 y la inclinas 20° horizontalmente y 40° verticalmente.



Obtendrás la siguiente página:

