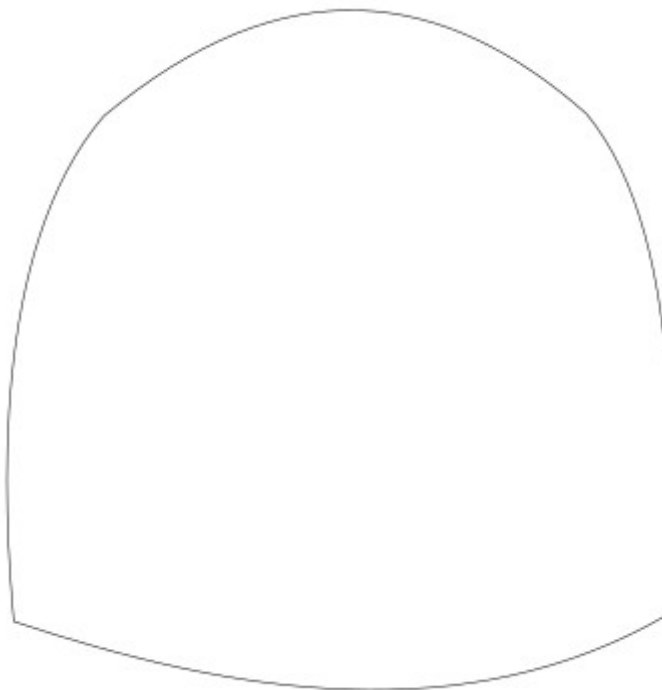
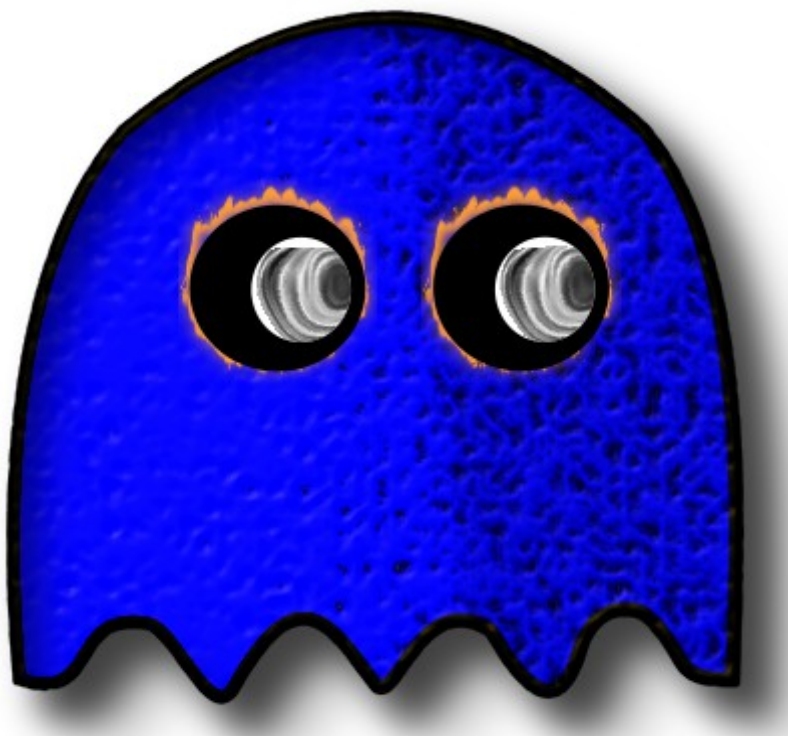


Ejercicio: Crear un fantasma del Come-cocos

Partiendo de este trayecto

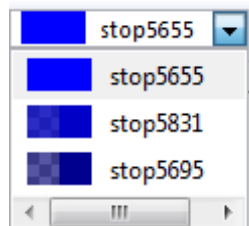


crea este fantasma ACTUALIZADO, adaptado a los tiempos modernos.

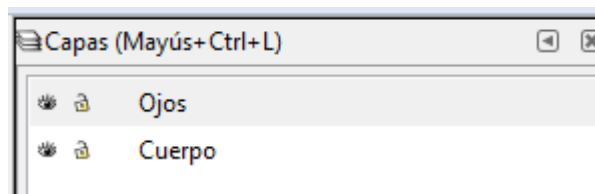


Donde:

- Los ojos son **dos círculos**, el exterior es negro y el interior blanco.
- El borde exterior del fantasma es de color negro con grosor de **10,700 px**
- El relleno del fantasma es un **degradado con tres paradas**.



- Los ojos están en una **capa** llamada **Ojos** y el cuerpo en una capa llamada **Cuerpo**.



- Al cuerpo del fantasma se le ha aplicado el filtro **Metal erosionado**(*Materiales*).
- Los ojos tiene dos efectos. El círculo exterior tiene el filtro **fuego** (*Protuberancias*) y el interior **piel de tigre** (*Revestimientos*).
- El fantasma tiene dos sombras paralelas(sombras y brillos), una exterior y otra interior.

