

Ejercicio: Imágenes

Vamos a practicar con las etiquetas de las imágenes que hemos visto en la ficha de teoría.

1. *Descárgate las imágenes asociadas(.zip)*. Descomprime el archivo **Imágenes.7z** y observa su contenido. Deberás tener una carpeta llamada **Imágenes** que contiene una serie de ficheros gráficos. Copia esa carpeta a *tus documentos*.
2. *Abre Kompozer*.
3. Vamos a *insertar una imagen* alojada en una página web que no es nuestra. ¿Cómo es posible que la podamos ver?. Porque conocemos la dirección web. Pero esto tiene sus inconvenientes, si la imagen desaparece o sufre alguna modificación, ya no tendremos acceso a la imagen original. Crea este texto con esta imagen.

Insertar una Imagen



El texto es una cabecera <H3> y la imagen se encuentra en esta dirección Web http://recursostic.educacion.es//bancoimagenes/ArchivosImagenes/DVD31/CD03/199921_m_.jpg

El código asociado sería este:

```
<h3>Insertar una Imagen</h3>  
  
<h3>Crear una lista gráfica</h3>
```

Guarda la página Web en documentos como **Ejercicio7.html**

Crear una lista gráfica

4. Crea la siguiente *lista gráfica*, es la misma, que vimos en la ficha de teoría. Las imágenes de las bolas de colores están en la carpeta de imágenes que te descargaste.

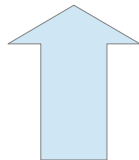
- Línea de texto
- Línea de texto
- Línea de texto
- Línea de texto
- Línea de texto
- Línea de texto
- Línea de texto
- Línea de texto

El código asociado es:

```

13. <h3>Crear una lista gráfica</h3>
14. <dl>
15.   <dt>Línea de
16. texto </dt>
17.   <dt>Línea de texto</dt>
18.   <dt>Línea de
19. texto</dt>
20.   <dt>Línea de
21. texto</dt>
22.   <dt>Línea de
23. texto
24.   </dt>
25.   <dt>Línea de
26. texto </dt>
27.   <dt>Línea de
28. texto </dt>
29.   <dt>Línea de
30. texto</dt>
31. </dl>

```



Nota: La página web que estas creando deberá estar guardada en una carpeta que contenga a la carpeta imagenes. En caso contrario las bolas no se verian.

5. Crea una imagen que actúe como un enlace.

Crear una imagen que actue como un enlace



El código asociado es el siguiente:

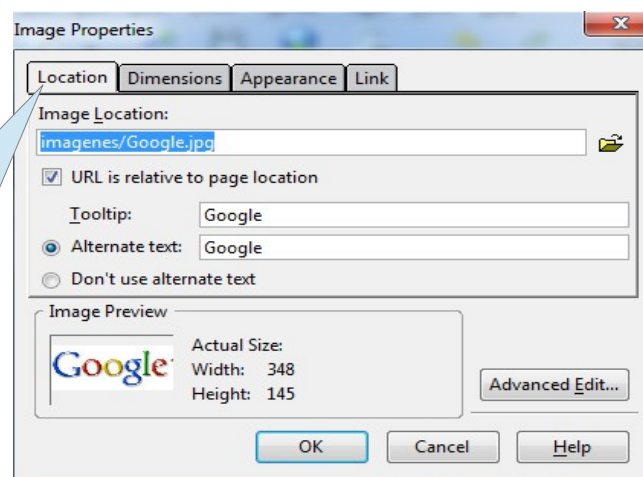
```
<h3>Crear una imagen que actúe como un enlace</h3>
<a href="http://www.google.es" target="nueva"></a><br>
```

Desde Kompozer
Insertar-->Imagen

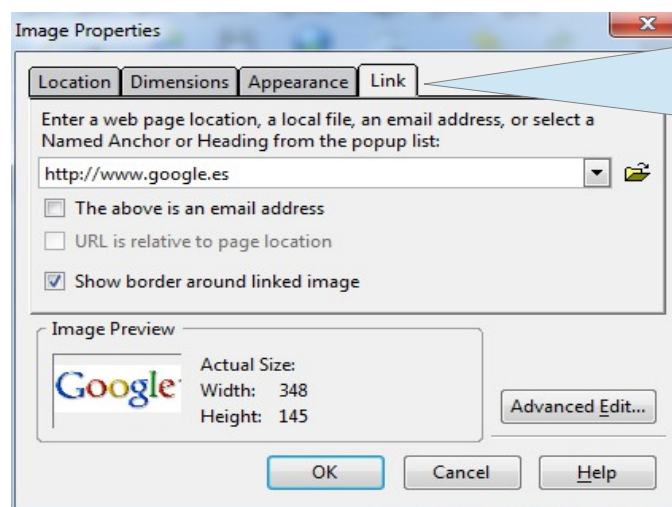
Observa como la estructura es `<a>` que corresponde a una imagen que actúa como hipervínculo. La etiqueta **alt y title** corresponde al texto alternativo y al texto emergente (cuando ponemos el ratón encima), la etiqueta **src** contiene la dirección de la imagen. El parametro **target** nos sirve para cargar la página web en otra ventana del navegador y no en la actual, que es el comportamiento por defecto.

Si haces clic con el botón derecho sobre la imagen y ves sus propiedades de imagen y enlace, observarás:

Observa el
contenido
de las
distintas
pestañas



Observa el
contenido
de las
distintas
pestañas



6. Crearemos una *imagen mapeada* que estará dividida en dos zonas rectangulares, cada una de las cuales enlazara con direcciones web diferentes.

Usaremos la misma imagen de Google para crear el mapa. Observa que deberás conocer el tamaño de la imagen para poder hacerlo.

Crear una imagen mapeada (348x145)



El código asociado es :

```
<h3>Crear una imagen mapeada&nbsp;(348x145)</h3>
<map name="mapa1">
<area shape="rect" href="http://www.google.es"
  coords="1,1,174,145">
<area shape="rect" href="http://www.gmail.com"
  coords="175,1,348,145">
</map>
<br>
```

Nota: Recuerda la ficha de teoría. La coordenada superior izquierda es 1,1 (X,Y)

Se define un mapa (*mapa1*) con dos zonas rectangulares (*area con shape = rec, área rectangular*) y se fijan las direcciones web (*href*) a cargar.

Posteriormente se inserta la imagen y con la etiqueta *usemap* se enlaza con el mapa creado.



Observa como al colocar el ratón en el lado izquierdo de la imagen o derecho veremos en la parte inferior la direccion web que se cargará al hacer clic. Comprueba que funiconan bien los enlaces. Esa es la utilidad de las imagenes mapeadas.

- Ahora establece como fondo de página el fichero fondo1.jpg.

```
<body background="imagenes/fondo1.jpg">
```

Observa los resultados. Esto sucede cuando el fondo es pequeño, se replica.

- Cambia el fondo por fondo2.jpg.

```
<body background="imagenes/fondo2.jpg">
```

Observa los cambios