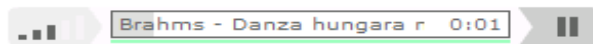


Ejercicio: Integración de un reproductor de audio(Pixelout)

Vamos a ver como integrar un fichero de audio en una página HTML utilizando el reproductor **PixelOut** a través de Kompozer.

1. Descarga y descomprime el archivo **audioplayer.zip** , desde la ficha de audio, en la carpeta documentos de tu cuenta personal.
2. Entra en la carpeta que se acaba de descomprimir y haz doble clic en el archivo **index.htm**. Con esto se abrirá el navegador mostrando el reproductor.



3. Se puede iniciar o detener la reproducción pulsando en el botón **play-pause** que aparece en el extremo derecho. En la barra se muestra el autor y el título del audio así como la duración del fragmento reproducido.
4. Regresa al explorador de archivos en la carpeta. Dentro de esta carpeta encontrarás el archivo de audio MP3 que se está reproduciendo. En este caso: **danzahungara.mp3**. El archivo **player.swf** es el reproductor flash de **PixelOut**. El archivo de imagen **brahms.jpg** contiene el retrato de este autor que se inserta en el documento HTML y el fichero **index.html**, la página web de ejemplo



5. Abre **Kompozer** y utilízalo para abrir el archivo **index.htm**
6. Haz Clic en la pestaña **Código fuente**.
7. Si deseas insertar el reproductor en otra página basta con copiar y pegar el código HTML: `<object type ... > ... </object>` y asegurarse de que el reproductor *player.swf* se encuentra en la misma carpeta que esa nueva página.

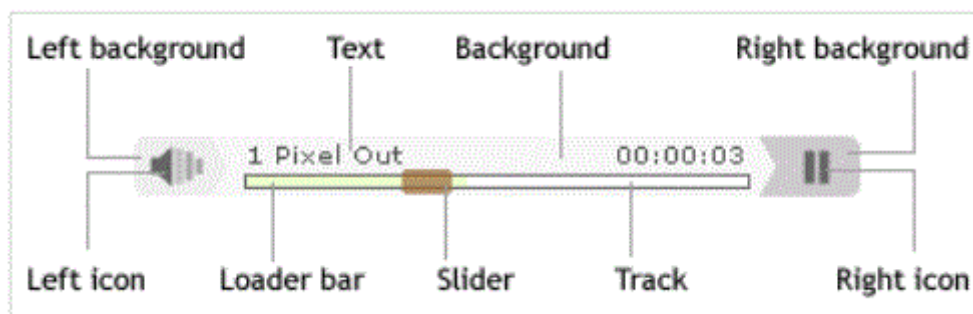
```

<object type="application/x-shockwave-flash" data="player.swf"
id="audioplayer" height="24" width="290">
<param name="movie" value="player.swf">
<param name="FlashVars" value="
bg=0xf8f8f8&
leftbg=0xe6e6e6&
lefticon=0x666666&
rightbg=0xcccccc&
rightbghover=0x999999&
righticon=0x666666&
righticonhover=0xffffff&
text=0x666666&
slider=0x666666&
track=0xffffffff&
border=0x666666&
loader=0x9FFFB8&
soundFile=danzahungara.mp3">
<param name="quality" value="high">
<param name="menu" value="false">
<param name="bgcolor" value="#FFFFFF">
</object>

```

Bastará modificar el nombre del fichero, en nuestro caso **danzarahungara.mp3** por el nuevo fichero que queramos reproducir.

9. El reproductor de **PixelOut** admite personalizar su interfaz definiendo distintos valores en las variables que aparecen en este parámetro **FlashVars**. Fíjate que esta cadena utiliza el formato **variable=valor&**; donde **"&"** es la notación HTML del signo **"&"**.



- **autostart=yes** . El reproductor se abrirá automáticamente e iniciará la reproducción de la pista. El valor por defecto es no.
- **loop=yes** . La pista se reproducirá indefinidamente. El valor por defecto es no.
- **bg=0xHHHHHHH**. **Background color**. Color de fondo expresado en valor hexadecimal como por ejemplo: 0xFFFFFF = blanco.
- **leftbg=0xHHHHHHH** **Left background color**. Color fondo izquierdo.
- **rightbg=0xHHHHHHH** **Right background color** Color fondo derecho.
- **rightbghover=0xHHHHHHH** **Right background color (hover)** Color fondo derecho al situar el ratón sobre él.
- **lefticon=0xHHHHHHH** **Left icon color** Color del icono izquierdo.
- **righticon=0xHHHHHHH** **Right icon color**. Color del icono derecho.
- **righticonhover=0xHHHHHHH** **Right icon color (hover)**. Color del icono derecho al situar el ratón sobre él.
- **text=0xHHHHHHH** **Text color** . Color del texto.
- **slider=0xHHHHHHH** **Slider color** . Color del deslizador.
- **loader=0xHHHHHHH** **Loader bar color** . Color de la barra de carga.
- **track=0xHHHHHHH** **Progress track color** . Color de la barra de progreso de la pista.
- **border=0xHHHHHHH** **Progress track border color**. Color del borde de la barra de progreso de pista.

10. Puedes modificar algún color para ver el aspecto que tomar el reproductor. Para visualizar la página con los cambios pulsa en **Guardar** y luego en el botón **Navegar**.

11. Otra posibilidad más fácil es acceder a esta página [pixelouhtml](#). Muestra un interfaz que te permitirá configurar las distintas opciones del reproductor. El resultado final será el código de la etiqueta **<object>** que se puede copiar y pegar en una página HTML para insertar en ella el reproductor. Recuerda que deberás situar en la misma carpeta el archivo **player.swf** con el reproductor y el archivo **mp3 de audio**.