

Teoría: Video
---------------

En la actualidad el formato **FLV (Flash Video <http://www.adobe.com>)** ha experimentado un gran auge como medio para publicar contenidos de vídeo en Internet. Varias son las razones que justifican esto:

- El cliente sólo necesita tener instalado el plugin o reproductor de Adobe Flash en su navegador web.
- Es accesible desde la mayoría de los sistemas operativos (Windows, Linux, Mac, etc) y navegadores web (IE Explorer, Firefox, NetScape, Safari, Opera, etc). Esto garantiza un acceso universal al contenido.
- La consola de reproducción se puede incluir fácilmente en una página web y al estar diseñado con Adobe Flash admite un skin con un alto grado de personalización: fondos, colores, botones, logo del centro o empresa, comportamiento, etc.
- Se puede reproducir en distintos reproductores locales: MPlayer, VLC media player, etc.
- Los repositorios de vídeo más conocidos en Internet han apostado por este formato para la difusión de vídeos: YouTube, GoogleVideo, etc.
- Es un formato que admite streaming, es decir, tras unos segundos iniciales de almacenamiento en el buffer, comienza su visualización y esta se produce de forma ininterrumpida mientras se completa en segundo plano la descarga del resto del vídeo.

Ahora veremos cómo integrar vídeos FLV en una página web utilizando el reproductor flash multimedia desarrollado por Jeroen Wijering (<http://www.jeroenwijering.com/>). Se utiliza en muchos sitios web ya que permite la configuración de múltiples parámetros y admite la reproducción de archivos flv simples y de listas de reproducción.

Para aprender como integrar un control de vídeo vamos a ver un *pequeño ejemplo*.

1. Descarga y descomprime el archivo [flvplayer.zip](#) en una carpeta del disco local.
2. Abre el fichero **index.htm**. Con esto se abrirá el navegador mostrando el contenido de un video, en este caso, con extensión mp4.

## Ejemplo de control de video



3. La consola de reproducción para un archivo flv permite iniciar y detener el vídeo así como arrastrar la barra de progreso de la pista y del volumen. En la reproducción de listas de vídeos FLV también se proporcionan botones para saltar al siguiente o anterior de la lista. También se ofrece un botón que permite visualizar el vídeo en modo pantalla completa.
4. Regresa al explorador de archivos en la carpeta **flvplayer**. Dentro de esta carpeta se encuentra:
  - La página HTML que permite el acceso a todo el conjunto: **index.htm**
  - El reproductor de vídeo: **flvplayer.swf**
  - El fichero de javascript **swfobject.js** que asegura la integración del reproductor en la página HTML sin tener que hacer clic sobre él antes de interactuar con sus botones.
  - El video MP4 que se reproduce: **Ejemplo.mp4**
  - La imagen previa en formato JPG que se muestra antes de iniciar la reproducción del vídeo y que tiene la misma dimensión del vídeo: **Portada.jpg**



5. Abre **Kompozer** y utilízalo para abrir el archivo **index.htm**

6. Clic en la pestaña **Código fuente**.

7. Si deseas insertar el reproductor en otra página basta con copiar y pegar las siguientes líneas de código HTML:

```
<script type="text/javascript" src="swfobject.js"></script>
```

Esta línea se sitúa entre las etiquetas `<head> ... </head>` de la página HTML para asegurar referencia al código javascript que asegura la correcta integración del reproductor.

```
<html>
<head>
<title>Ejemplo de control de video</title>
<script type="text/javascript" src="swfobject.js"></script>
</head>
```

Y luego en el cuerpo de la página el siguiente código HTML:

```
<script type="text/javascript">
    var s1 = new SWFObject("flvplayer.swf","single","240","212","7");
    s1.addParam("allowfullscreen","true");
    s1.addVariable("file","Ejemplo.mp4");
    s1.addVariable("image","Portada.jpg");
    s1.addVariable("width","240");
    s1.addVariable("height","212");
    s1.write("player1");
</script>
```

El código completo se puede ver aquí.

```
1. <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
2. <html>
3. <head>
4.   <title>Ejemplo de control de video</title>
5.   <script type="text/javascript" src="swfobject.js"></script>
6. </head>
7. <body>
8. <h1>Ejemplo de control de video</h1>
9. <p id="player1"><a
10. href="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">Se
11. necesita descargar el reproductor de Flash</a> para ver este
12. video.</p>
13. <script type="text/javascript">
14.     var s1 = new SWFObject("flvplayer.swf","single","240","212","7");
15.     s1.addParam("allowfullscreen","true");
16.     s1.addVariable("file","Ejemplo.mp4");
17.     s1.addVariable("image","Portada.jpg");
18.     s1.addVariable("width","240");
19.     s1.addVariable("height","212");
20.     s1.write("player1");
21. </script>
22. </body>
23. </html>
```

En la variable **file** se indica la referencia a la ubicación del archivo de vídeo **mp4** que se reproduce. Puedes modificar este valor para reproducir un vídeo con otro nombre distinto. En las variables **height** y **width** se indican la altura y anchura en píxeles con que se visualizará el reproductor. La botonera ocupa 20 píxeles de altura. Sumados a los 192 del vídeo hacen un total de 212 píxeles para el total del reproductor.