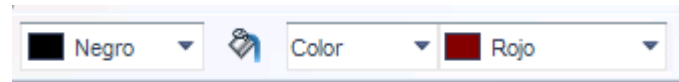


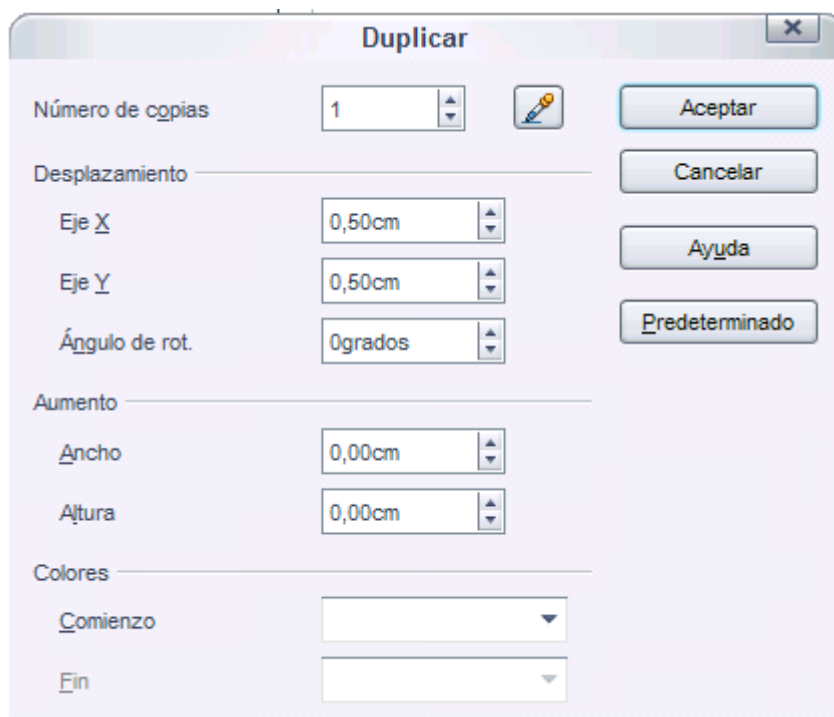
Teoría: Operaciones básicas con objetos

Dibuja desde las formas básicas un cuadrado redondeada, con color rojo y borde negro

**Duplicar un objeto.**

Para lograr una copia de un objeto este tiene que estar seleccionado y podemos hacerlo de dos formas diferentes:

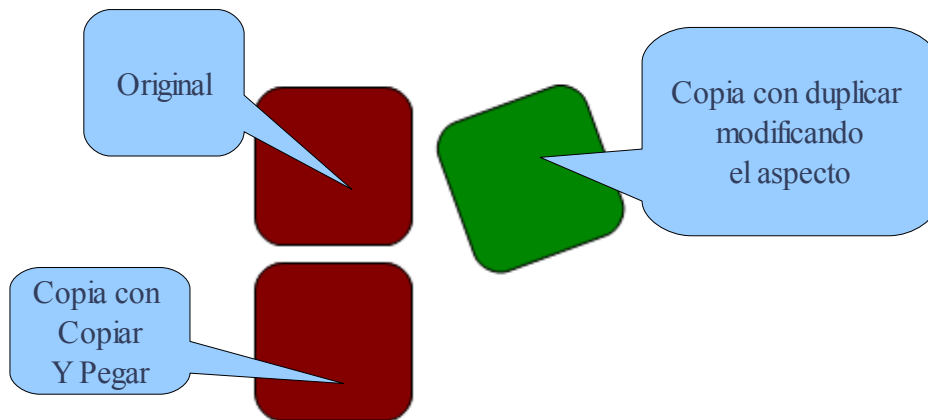
- *Editar-->Copiar* y luego *Editar-->Pegar*:
- Podemos crear una o varias copias desde *Editar-->Duplicar*



Ademas con este segundo método podemos al mismo tiempo que realizamos una copia realizar un desplazamiento(EjeX,EjeY o rotación), modificar el tamaño (ancho y alto) o los colores.

Haz un duplicado con cada método del rectángulo. En el segundo metodo establece un angulo de 25 grado y como color Fin un verde oscuro.

Habremos obtenido:



Rotar un objeto

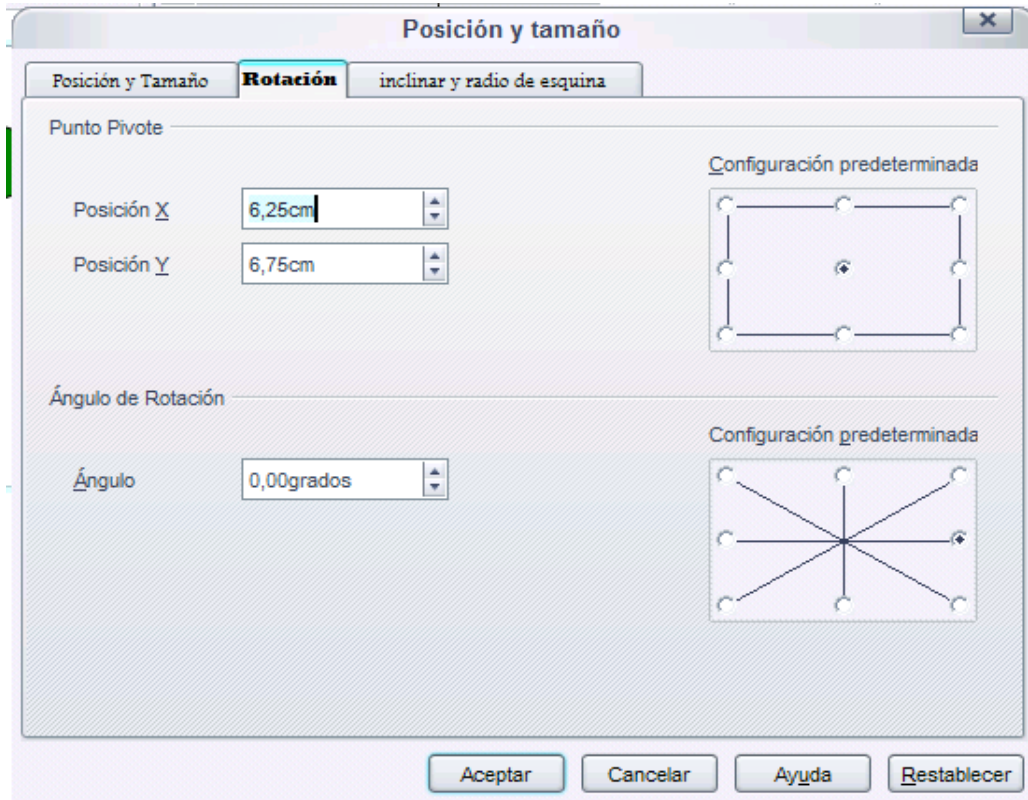
Para rotar un objeto hemos de tener seleccionado el objeto y hacer clic en *Modificar-->Rotar*. Aparecer unos puntitos rojos desde los cuales podemos girar el objeto. Para que los puntitos desaparezcan una vez hemos terminado hemos de pinchar en medio de la imagen, en el punto de mira que aparece.

Gira hacia la derecha el cuadrado original. ¿Cuántos grados lo hemos girado?. Utilizando este método no lo podemos saber.

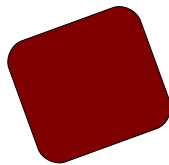
Si deseamos girar una cantidad concreta hemos de hacer clic en *Formato-->Posición y tamaño*, o pulsando la tecla F4.

Es una ventana con tres pestañas: *Posición y tamaño*, *Rotación e Inclinación* y *radio de esquina*.

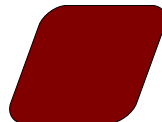
Para rotar nos interesa la segunda pestaña, si además deseamos deformar la imagen la opción sería *inclinación*.



Gira el cuadrado original -20 grados (Valores positivos giran la figura hacia la izquierda).



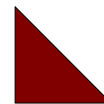
Deshaz la operación desde *Editar-->Deshacer* e **inclínalo** desde la tercera pestaña los mismos grados, es decir, 20 grados. Observa la diferencia.



Voltear un objeto.

Para realizar un *volteo* vertical horizontal lo haremos desde *Modificar-->Reflejar*, previamente tendremos que tener seleccionado el objeto.

Dibuja un triángulo derecho con relleno rojo desde las formas básicas.



Voltéalo horizontalmente.



Deshaz este ultimo cambio y **voltea** verticalmente el triángulo original.

