
Teoría: Trabajando en 3D (Textos)

Draw permite crear *imágenes en 3D* a partir de *contornos y superficies*. Veremos dos aplicaciones, sobre *texto* y sobre *objetos*.

Sobre textos

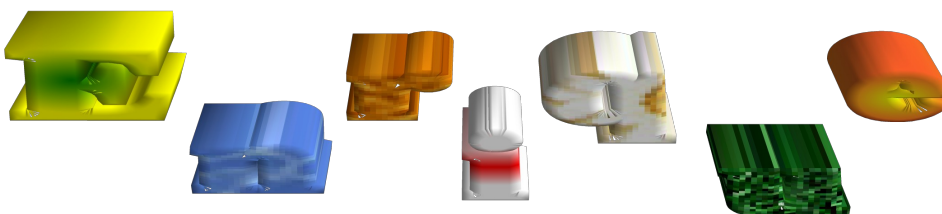
- **Escribe tu nombre** (utilizando la fuente **Times New Roman, tamaño 20 y estilo negrita**) mediante un cuadro de texto y obtendrás lo siguiente:

Enrique

- **Haz clic** con el botón derecho sobre el cuadro de texto y elige **Convertir ->En 3D**. Esta opción también está en el menú superior en **Modificar-->Convertir-->En 3D**
- **Amplia** el tamaño del texto para que ocupe en la hoja desde el margen izquierdo al derecho.



- **Edita** el grupo para trabajar *con las letras por separado*, desde el botón derecho sobre el objeto y elige **Editar grupo**.
- **Mueve** las letras a la posición deseada y aplica a cada una de las letras un relleno distinto (**Botón derecho -> Área**). Por ejemplo:



- **Sal del grupo**, es decir, las letras ya no se modificarán de forma individual. Haz clic con el botón derecho sobre el objeto y elige **Abandonar grupo**.

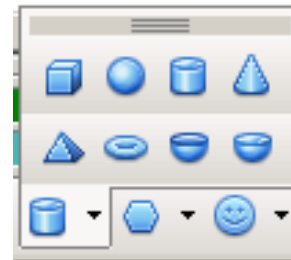
Nota: Se ha elegido para las diferentes letras del nombre **Enrique** los siguientes rellenos:

E-->Gradiente(Gradiente7), N-->Mapa de bits (Agua), R-->Mapa de bits (Naranja), I-->Gradiente(Axial Rojo Claro/Blanco), Q-->Mapa de bits (Margarita), U-->Mapa de bits(Césped sintético), E-->Gradiente(Radial Rojo/Amarillo).

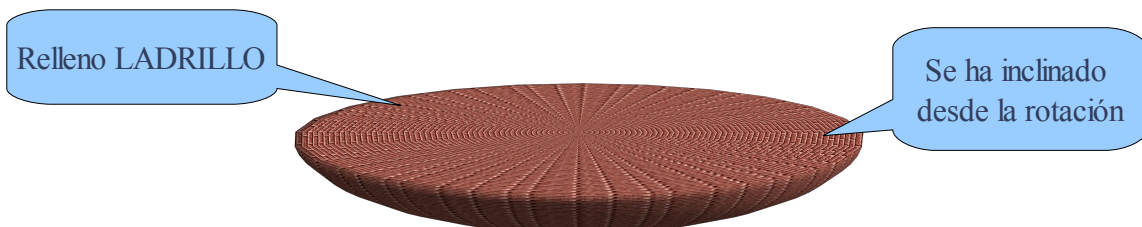
Sobre Objetos

- Para obtener la barra de objetos en 3D, haz clic en *Ver->Barra de herramientas -> objetos 3D*. **Sítuala** en la parte superior izquierda de la ventana, de esta forma no te molestará para trabajar.

Para crear objetos 3D basta con elegirlos desde esta ventana y redimensionarlos a nuestro gusto.



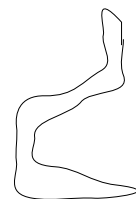
- Elige** el siguiente objeto llamado Semiesfera como base tridimensional sobre la que colocar los objetos que vamos a ir dibujando y manipúlalo para obtener el siguiente resultado:



- Escribe** la palabra FIGURA mediante un cuadro de texto y conviértelo en 3D con los ajustes de tamaño y relleno necesarios, tal como hiciste en el punto anterior de esta ficha. Obtendrás.

FIGURA

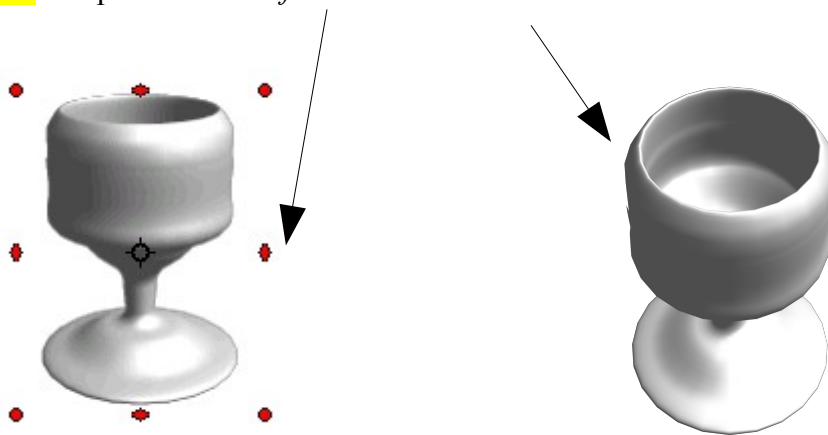
- Vamos a crear un objeto 3D por rotación. **Dibuja** la figura del corte de un recipiente, por ejemplo, una copa. (**Barra de dibujo -> Curva -> Línea a mano alzada**)



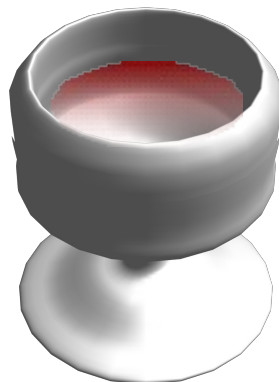
Haz clic sobre la curva que has creado con el botón derecho y elige **Convertir -> en cuerpo de rotación 3D**.



Inclina la copa desde *Modificar-->Rotar* hasta obtener:

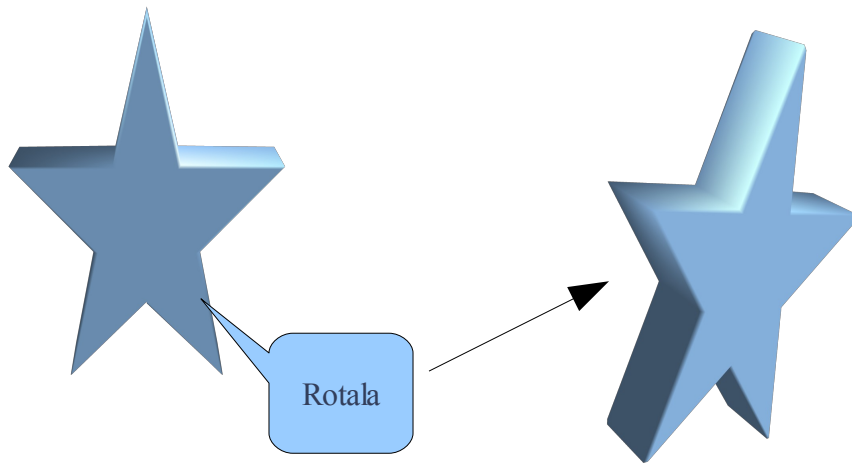


Crea una elipse *sin líneas* y con relleno *gradiente de Rojo a Blanco*, que simulara el contenido de la copa. Arrastralo sobre la copa hasta obtener



Selecciona el vino y la copa y agrúpalos (Botón derecho y agrupar)

- Vamos a crear un objeto mediante **extrusión**. Dibuja una figura, por ejemplo una estrella. Con la figura seleccionada pulsa conviértela en 3D mediante el botón derecho.



- Por ultimo **compón** la imagen final.

