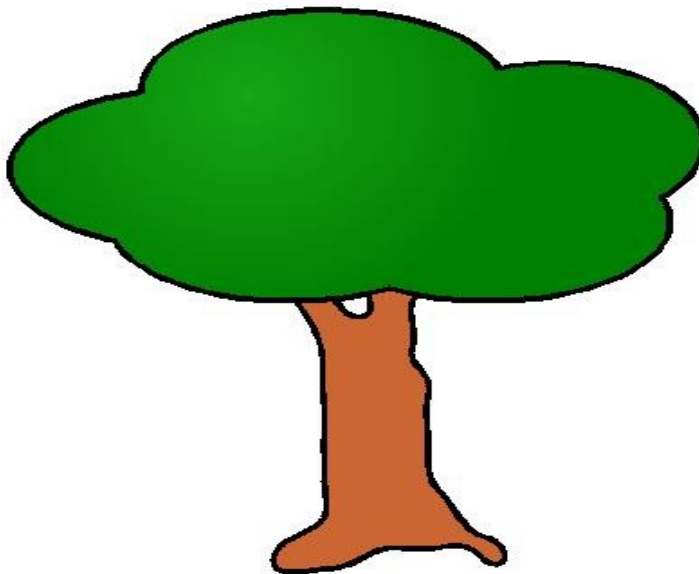


Teoría: Creando dibujos I

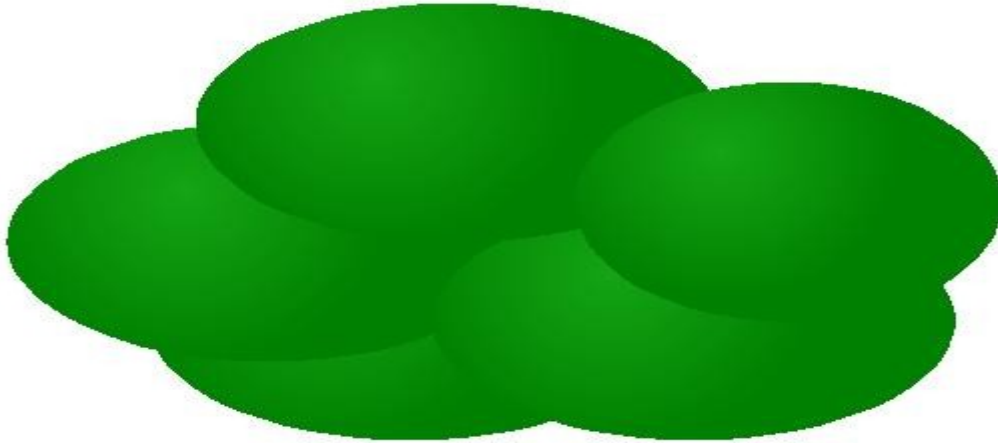
Con este ejemplo veremos como se crean gradientes personalizados, se unen diferentes objetos formando un unico objeto(UNIR) y ordenaremos los objetos (delante o detrás) según nos interese (ORGANIZAR).

Crear un árbol

Para realizar el dibujo debes realizar los siguientes **pasos**:

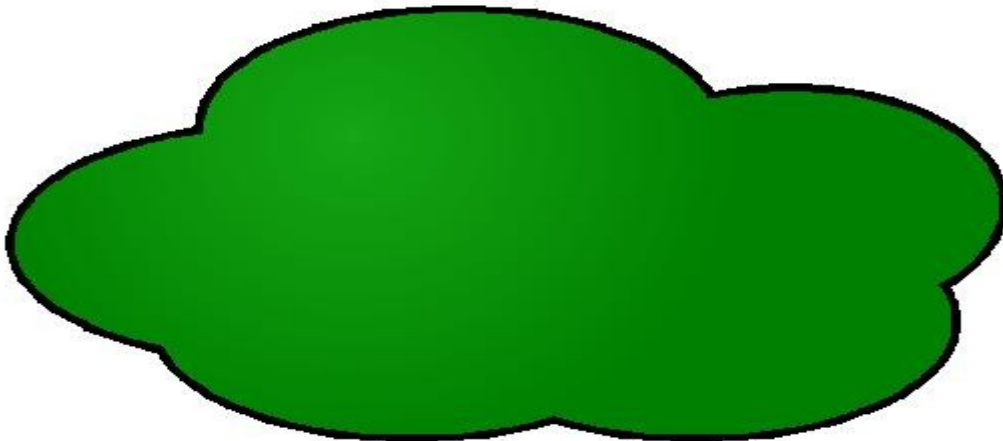
1. Primero vamos a **crear un fondo** para la copa del árbol, ya que no hay ninguno que nos sirva.:
 - Seleccionar la opción **Formato -> Relleno**.
 - Escogemos la **pestaña gradiente** y seleccionamos el **Radial verde/negro**.
En **Color A** lo ponemos a **Verde 8** a **65%**. Pulsa sobre el botón **Añadir...** y ponle como nombre **Radial verde claro** al gradiente que acabas de crear.
2. **Dibuja** una elipse (*barra de dibujo -> elipse*) y como relleno (*Formato -> Relleno*) llámalo el gradiente *Radial verde claro* que acabas de crear.

Haz cuatro copias de la elipse (editar -> duplicar -> N° de copias:4) y sitúalas para que parezca como el dibujo.



3. Haz un cuadro con el ratón para englobar a todas las elipses. Une todas las elipses con el comando **Modificar / Formas / Unir**

Ponle una línea (botón derecho del ratón -> Línea) de estilo continuo y ancho 0,10 cm.



4. Desde Barra de dibujo -> curva -> línea a mano alzada, rellena , crea el tronco del árbol.

- El relleno (botón derecho -> Area -> Colores) debe ser en color Naranja 1.
- Pásalo al fondo con (botón derecho -> Organizar-->Enviar al fondo).

5. **Agrupar** todos los elementos del dibujo. Recuerda que debes seleccionar todos los elementos del dibujo y **modificar -> agrupar**.
6. Por último **guarda** el dibujo con el nombre de Teoria6