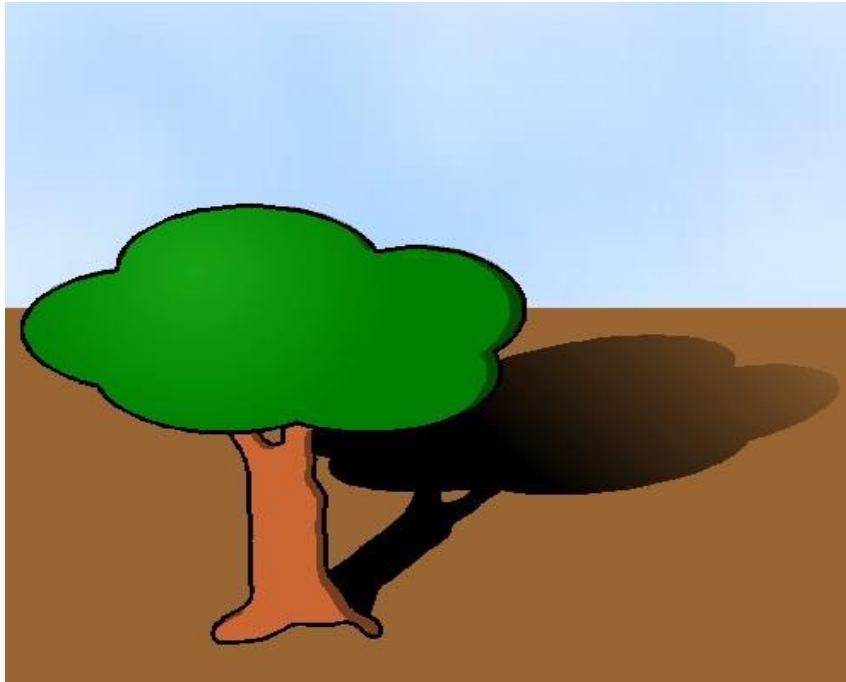


Teoría: Creando dibujos II

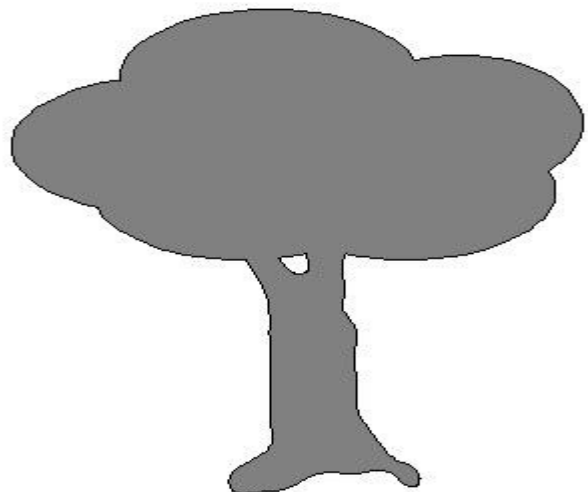
Árbol con sombra.

Vamos a aprender a crear *una sombra* y un objeto *como diferencia* de otros dos.
Realizaremos el dibujo que aparece a continuación:



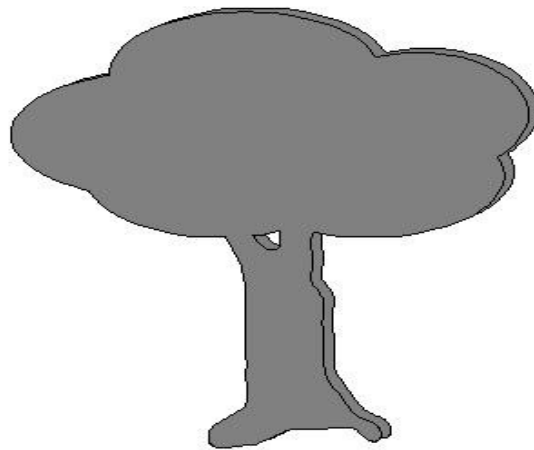
1. Para realizar el dibujo puedes seguir los siguientes **pasos**:

- **Abre** la práctica anterior del Árbol.
- En caso que no lo tengas agrupado, **agrúpalo**.
- Primero vamos a crear la sombra para que el árbol tenga efecto de volumen. Para ello **crear una copia del árbol**, une sus partes (**Modificar -> Formas -> Unir**) y ponle un color Gris (**Botón derecho -> Área -> Colores**).



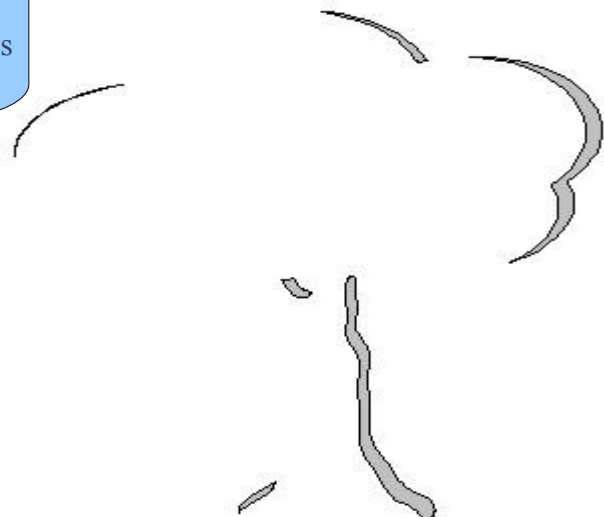
Nota: habrás observado que si el objeto esta agrupado no hay partes que unir, por tanto solo es posible unir las diferentes partes de un objeto si el objeto esta desagrupado.

- **Crea otra copia** y desplázala a la izquierda y un poco hacia abajo.



- **Selecciona** la dos figuras y escoger la opción **Modificar -> Formas -> Substraer**.

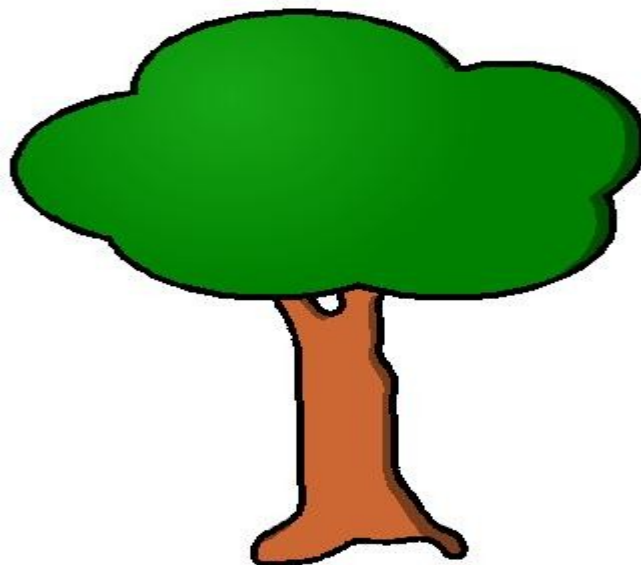
Substraer:
Obtienes un objeto que es la diferencia de al menos dos objetos



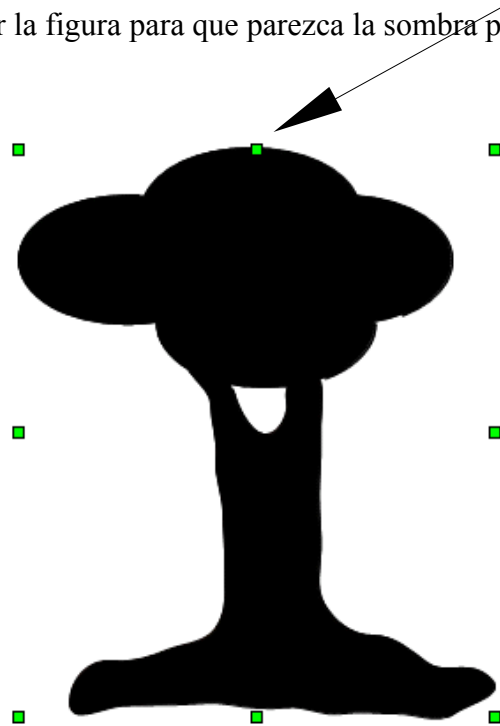
- Ahora debes colocarla encima del árbol de forma que coincida sus bordes. Ponle el color de relleno negro (**Formato -> Relleno -> Colores**) y la transparencia al 60 % (**Formato -> Relleno -> Transparencia**) .



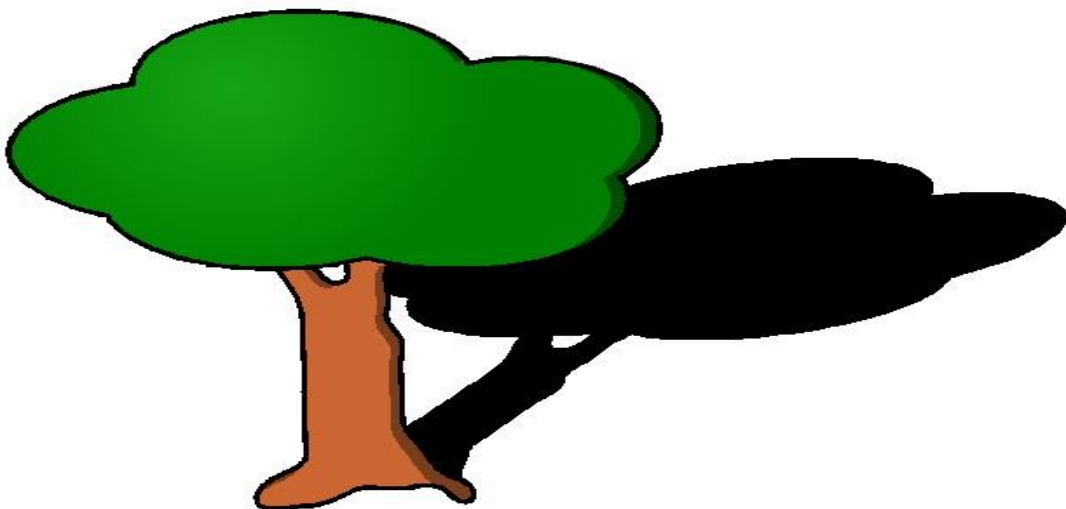
- Agrupamos** todos los elementos (**Modificar -> Agrupar**). El resultado de momento es el siguiente:



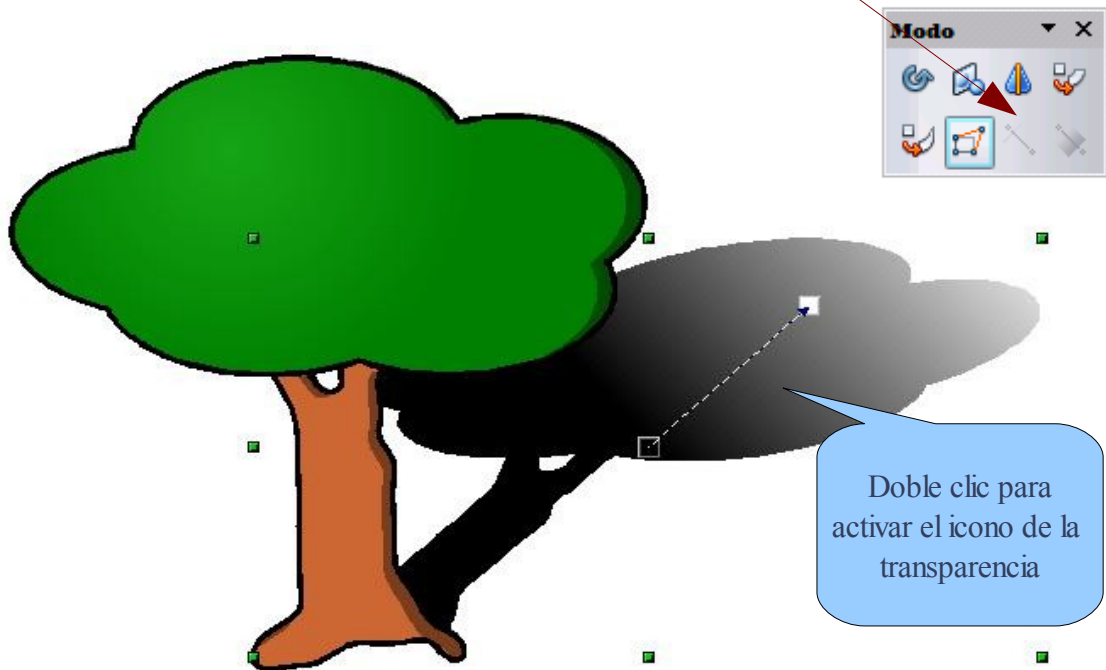
- A continuación creamos una copia y le ponemos el relleno de color negro.
- Abre la barra de herramientas Modo (desde Ver -> Barra de herramientas -> Modo) elegimos la opción **distorsionar** , seleccionando el *cuadradito superior central*, conseguiremos tumbar la figura para que parezca la sombra proyectada.



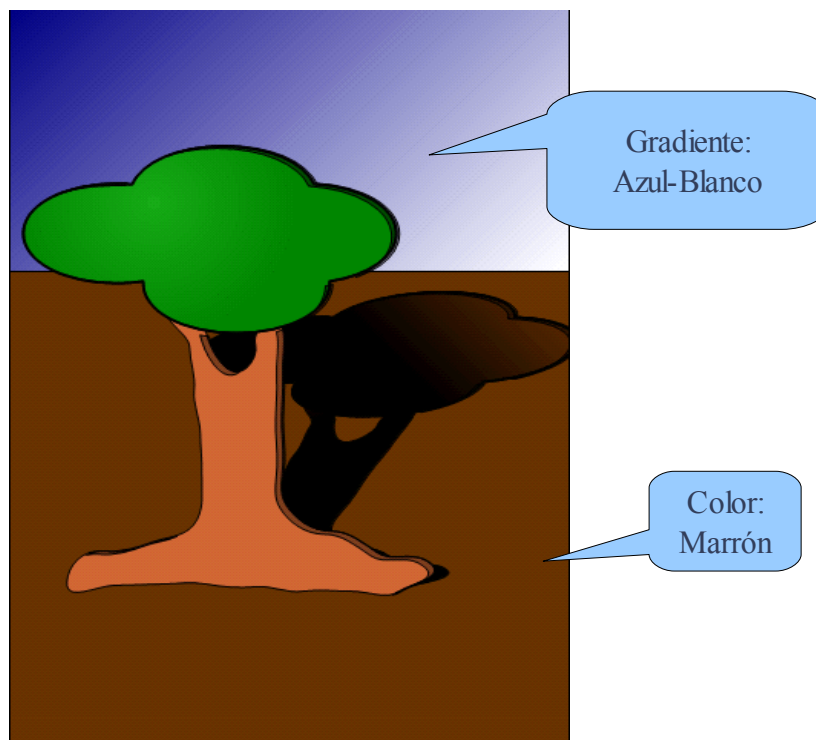
- Ponemos la sombra a los pies del árbol y la enviamos al fondo (**Modificar -> Posición -> enviar al fondo**).



- Este es el momento de probar con la herramienta **Transparencia** para ajustar el ángulo de la transparencia de la sombra (Ver -> Barra de herramientas -> Modo -> Transparencia).



- Por último **inserta un rectángulo** que haga de tierra y otro de cielo. Ordénalos correctamente para obtener el resultado final.



2. **Guarda** el dibujo