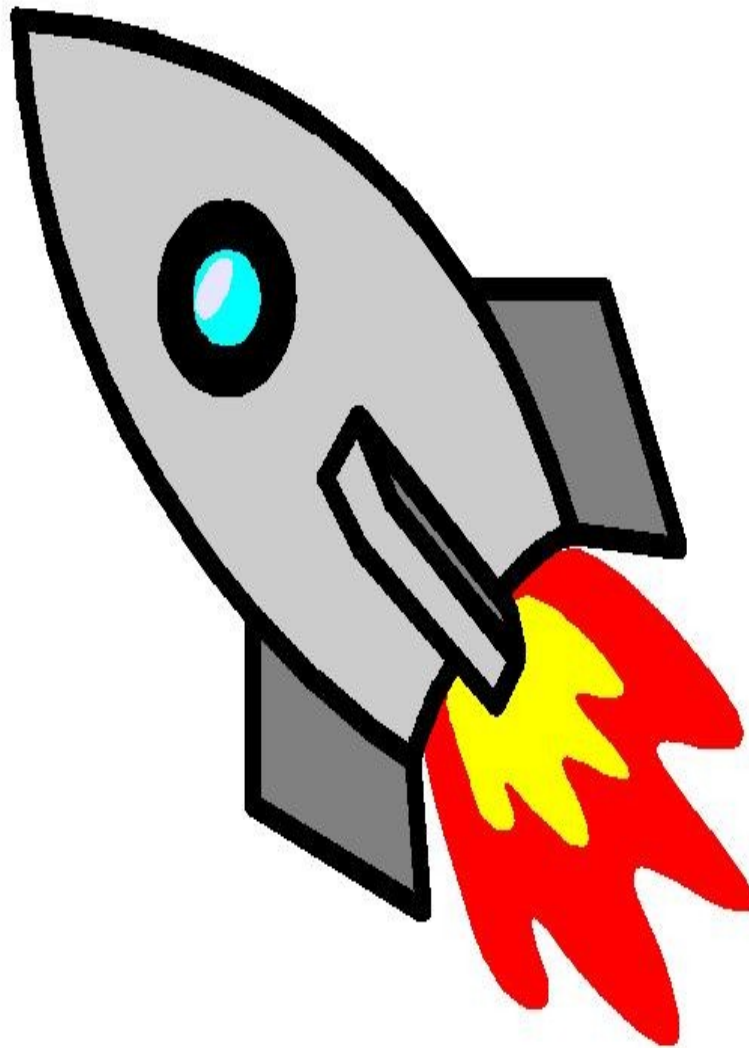


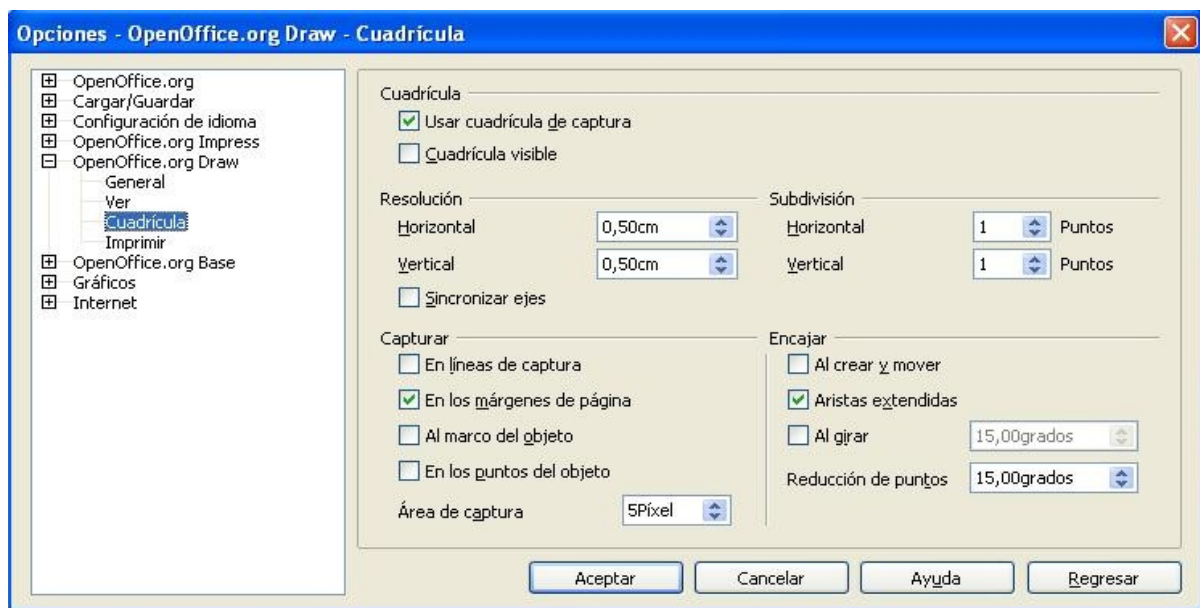
**Crear un dibujo con curvas.**

Vamos a realizar el siguiente dibujo, para ello realiza los pasos que encontraras a continuación.




1. Para realizar el dibujo puedes seguir los siguientes pasos:

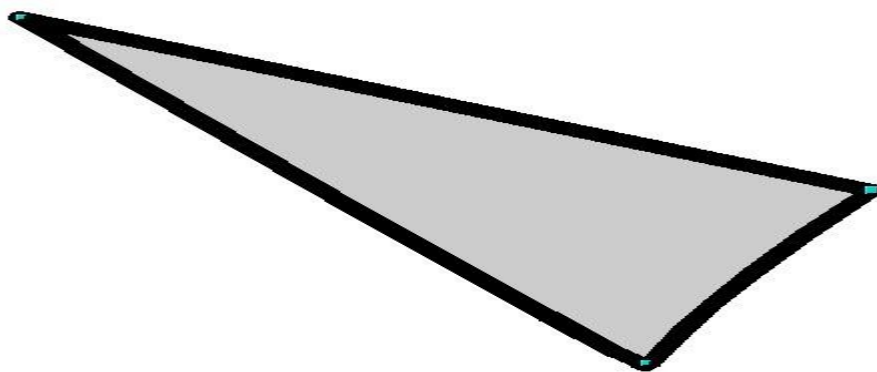
- Para tener más precisión al realizar el dibujo cambiaremos los valores de la cuadrícula de posicionamiento de los puntos de la figura. Pondremos la resolución horizontal y vertical a 0,50 cm. Esto lo podemos hacer desde **Herramientas -> Opciones -> Openoffice.org Draw -> cuadrícula**



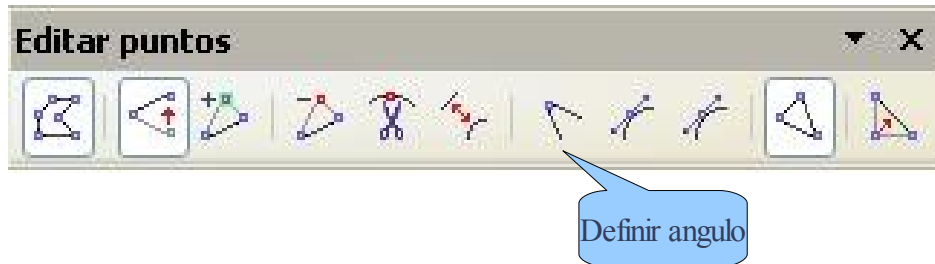
- Desde la barra de *dibujo* -> *Curva* -> *Curvado*, con relleno .



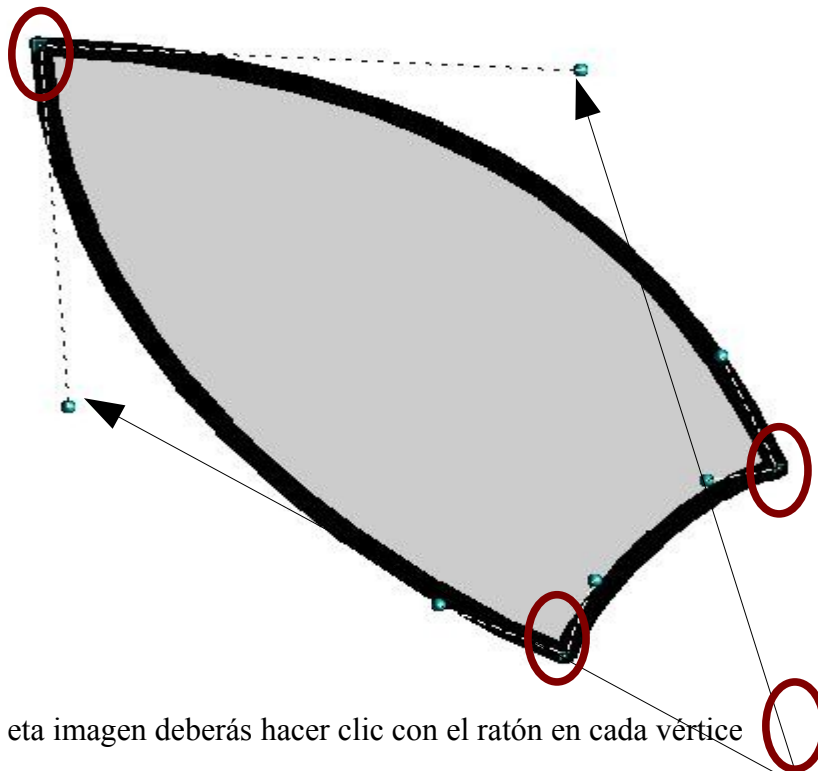
Inserta los nodos que se necesitan (dibujaremos como un triángulo que será la punta del cohete), como se observa en la imagen a continuación. Para visualizar estos puntos **debes marcar** en el botón **Puntos** (barra de dibujo -> Puntos).  El grosor de la línea es de 0,40 cm y el color de relleno es el Gris 20%.



- Para mostrar la barra de Herramientas de *Editar Puntos* haz clic en Ver -> Barra de herramientas -> Editar Puntos.



- Observa las siguientes imágenes así podrás ver como deben quedar los tiradores de las líneas curvas.

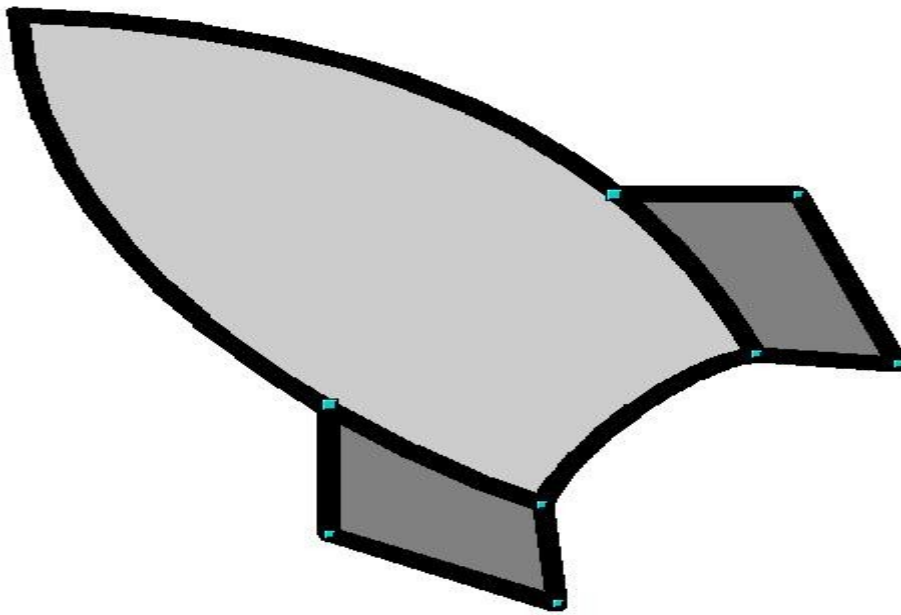


Para lograr esta imagen deberás hacer clic con el ratón en cada vértice del triángulo (*cuadradito azul*) y luego hacer clic en definir angulo. Manipula los dos tiradores de cada vértice hasta lograr la imagen final.

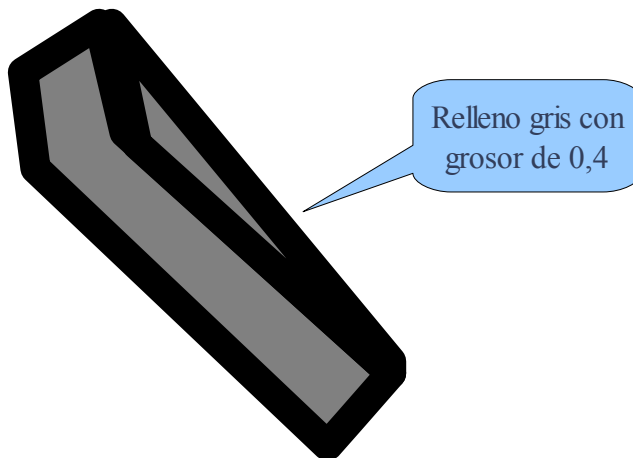
- Luego **insertamos dos polígonos** que serán las alas (**barra de dibujo -> Curva -> Polígono, Relleno**).

Utilizamos el mismo *grosor de línea 0,40 cm.* y *relleno color gris*. Organizamos las alas detrás del cuerpo del cohete (**Modificar -> Posición**).

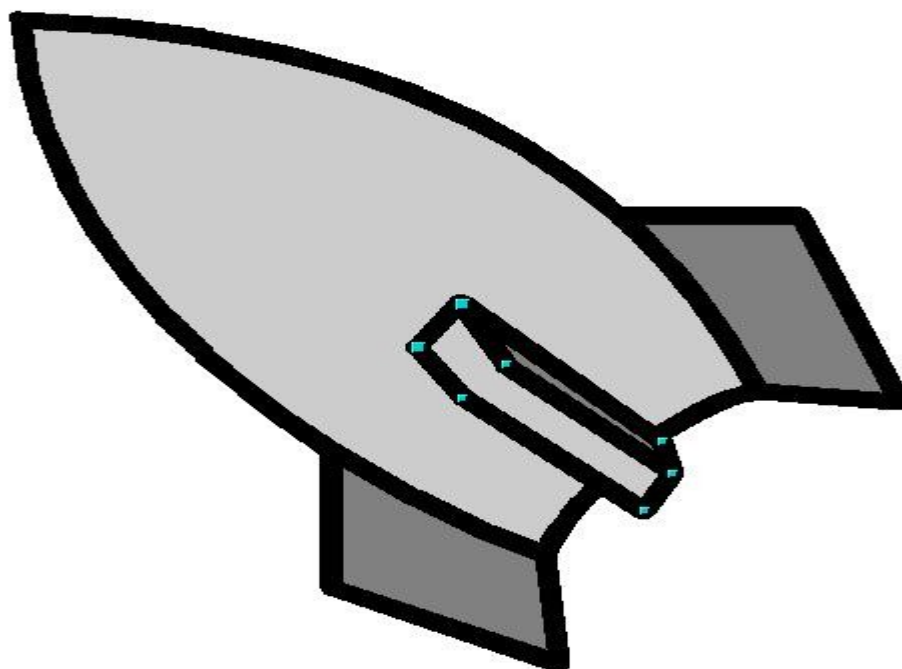
Una vez crees un ala puedes *duplicarla y reflejarla/rotarla*.



- **Añadiremos dos polígonos más** para crear el ala central. Agrúpalos



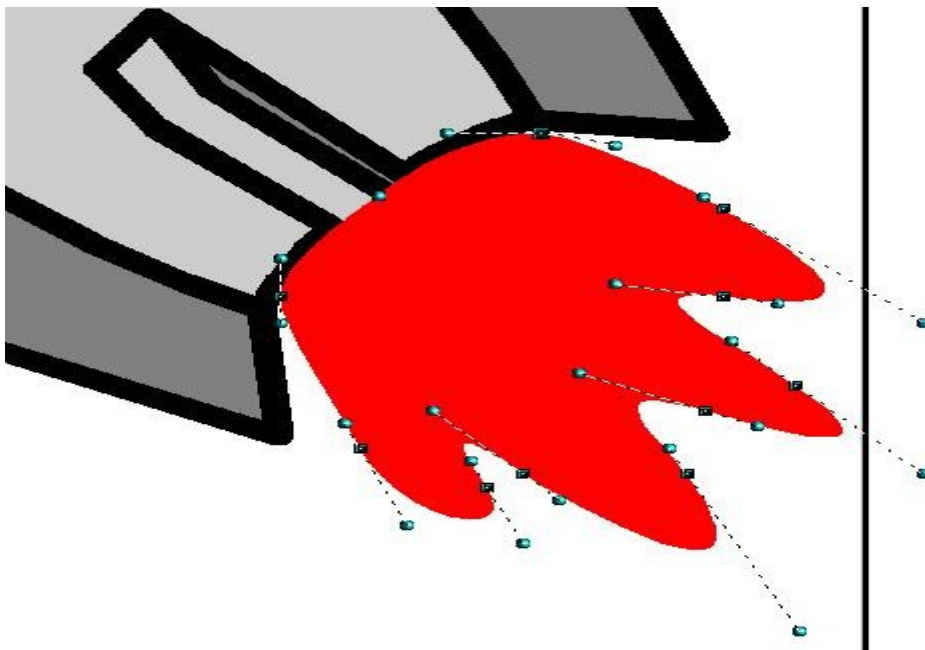
Obtendremos:



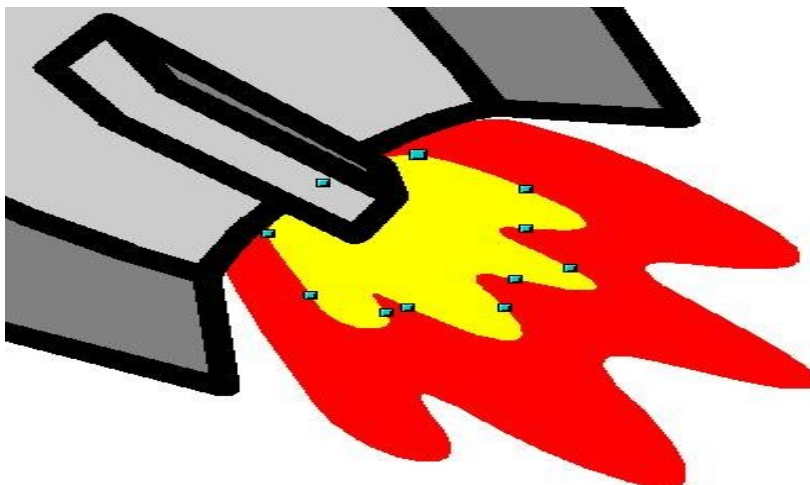
- Ahora vamos a crear **el fuego del motor**. Desde **barra de dibujo -> Curva -> Curvado, con relleno**, e inserta los puntos que consideres necesario. Para obtener un buen resultado tendrás que utilizar puntos de *transición simétrica* o *suavizar transición*, *añadir puntos nuevos* o *eliminar algunos*.



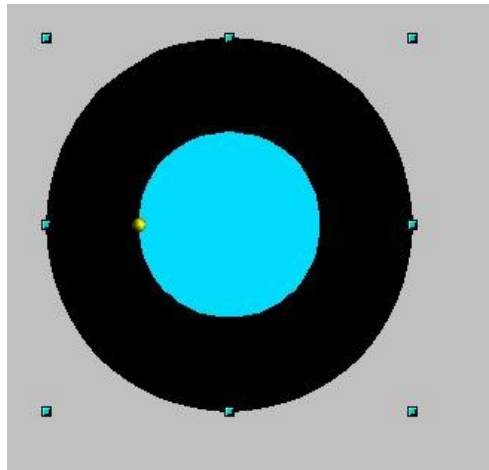
El color de relleno es *Rojo* (gráfico 11).



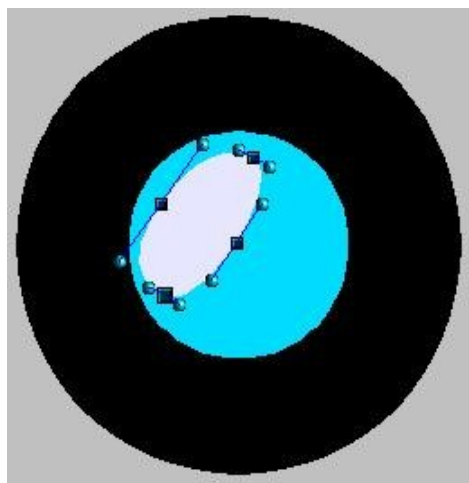
- Ahora creamos una copia de la cola roja, le cambiamos el relleno a *Amarillo*(gráfico 3) y organizamos las figuras para que estén detrás del cohete.



- Lo único que nos queda por crear es la escotilla del cohete. Lo hacemos con una elipse *Turquesa 1* detrás y un círculo *Negro* delante.



Para crear el brillo de la ventana poner una elipse *Gris azulada*. Convertirla en curva (**Modificar -> Convertir -> En curva**) y modificar sus tiradores de la siguiente forma.



Agrupar estos tres elementos y colocarlos en su sitio (mira la imagen final, al principio del documento).

2. Guarda la imagen