

Teoría: Exportando a mapa de bits

OpenOffice Draw permite guardar una imagen en uno de los formatos de mapa de bits (GIF, JPEG, BMP, ...) mediante la opción **Archivo - > exportar**.

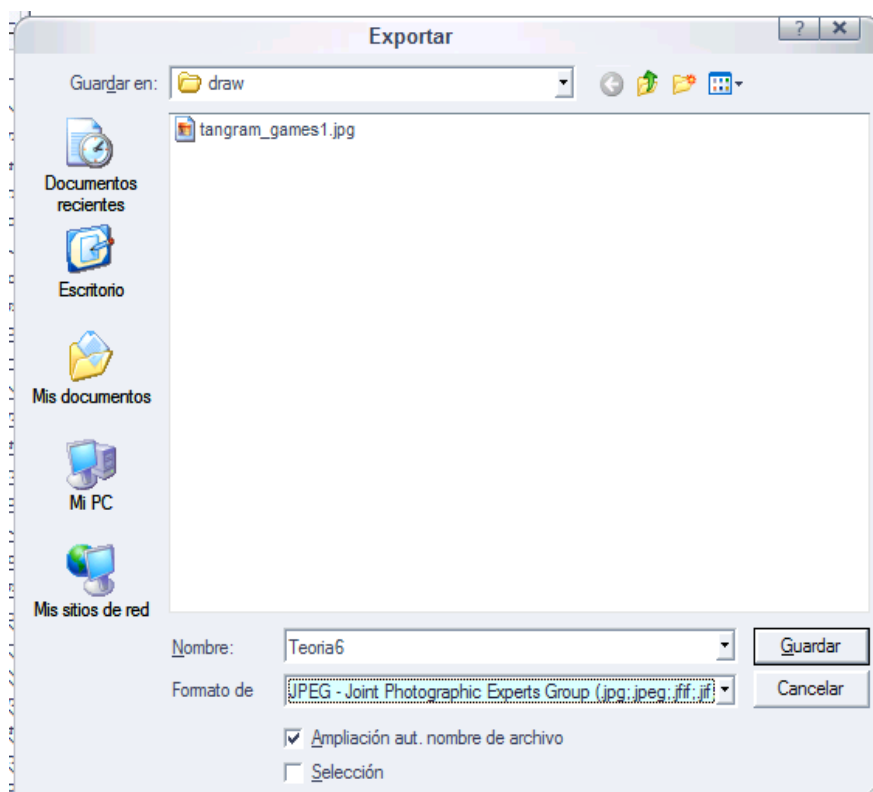
1. Selecciona de imagen

Para ello vamos a abrir alguna de las prácticas que se quiera convertir en mapa de bits .

Abre Teoría 6, la imagen del árbol que ya realizaste.

2. Exporta imagen completa

Desde **Archivo - > Exportar**. Se abre el cuadro de diálogo Exportar.



Selecciona en el campo **Tipo** el formato de archivo deseado, en este caso **BMP**.

Dependiendo del formato seleccionado aparece un diálogo de filtrado en el que se eligen las opciones de exportación:

En este caso BMP podemos ver las siguientes opciones:



– El formato JPEG permite almacenar imágenes de 24 bits en archivos pequeños. Podemos decidir comprimirla más o menos, seleccionando más o menos calidad. *No admite transparencia.*

– El formato GIF puede guardar *en modo transparente*, lo que es muy importante cuando se desea salvar la imagen pero no el fondo de la página en donde se encuentra.

3. Guarda la imagen

Guarda el dibujo en tu carpeta **Draw** .

4. Exporta sólo algunos objetos

- Selecciona varios objetos que se quieran exportar.
- Abre el diálogo Exportar.
- Activa el campo Selección.
- Selecciona tipo de formato.
- Exporta.

Abre el fichero Ejercicio2 (el del vagón con 3 pasajeros) y exporta únicamente el pasajero que lleva el regalo encima en formato **JPEG**.

5. Guarda el dibujo

Guarda el dibujo en tu carpeta **Draw**.

6. Comprueba las imágenes exportadas

Finalmente, **abre** las imágenes exportadas (una en formato BMP y otra en formato JPEG) para comprobar los resultados.