

Gráficos

Si queremos trabajar con elementos gráficos deberemos activar la barra de dibujo, de forma similar a otras barras, desde *Ver* → *Barra de herramientas* → *Dibujo*. Por defecto se sitúa en la parte inferior de la pantalla.




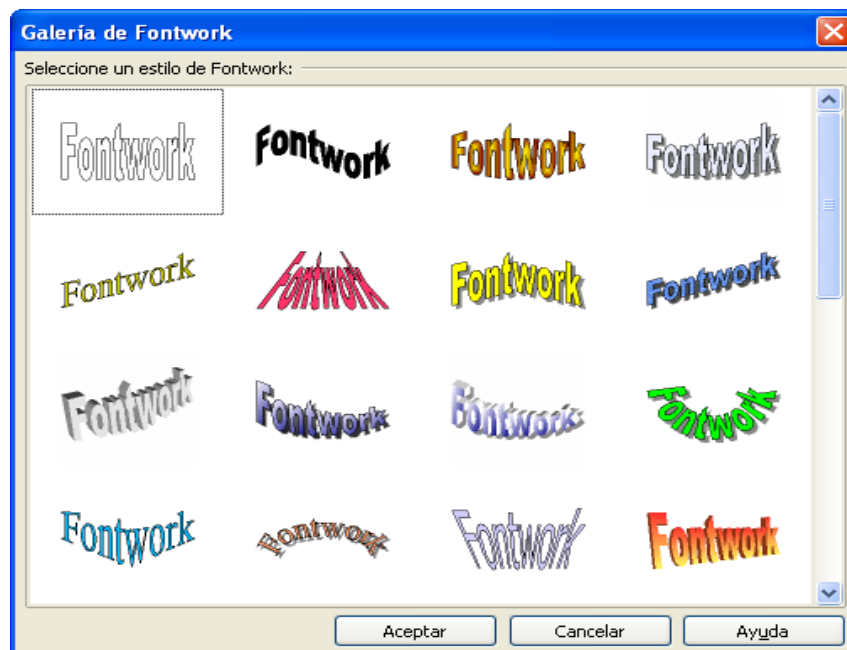
Los iconos, de izquierda a derecha, nos permiten:

Seleccionar un objeto, dibujar una línea, dibujar un rectángulo, dibujar una elipse, dibujar a mano alzada, insertar un cuadro de texto, insertar una leyenda, dibujar formas básicas (desplegable), dibujar símbolos (desplegable), etc


Si situamos el cursor encima aparece una leyenda dándonos información del icono

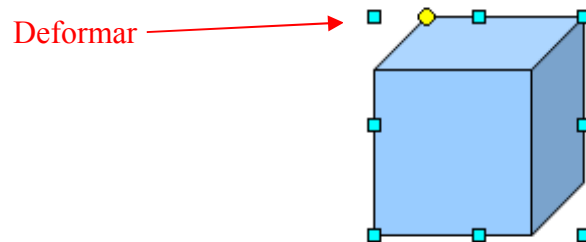


La galería de **FontWork**  nos permite trabajar con fuentes gráficas ya definidas.



Veamos un ejemplo:

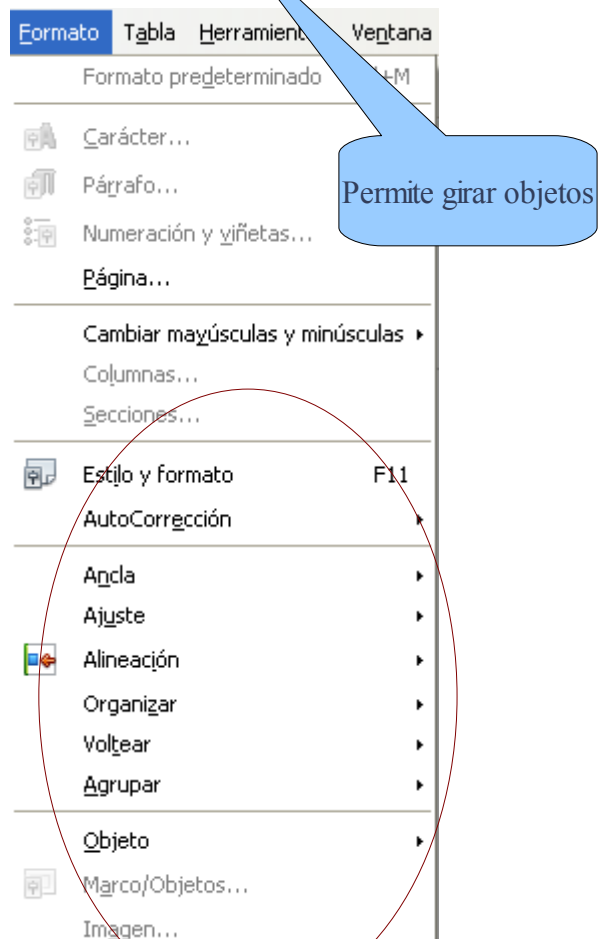
- 1) Haz clic en  *Formas básicas* y elige el **Cubo**. Rediménsionalo con el ratón en la pantalla.




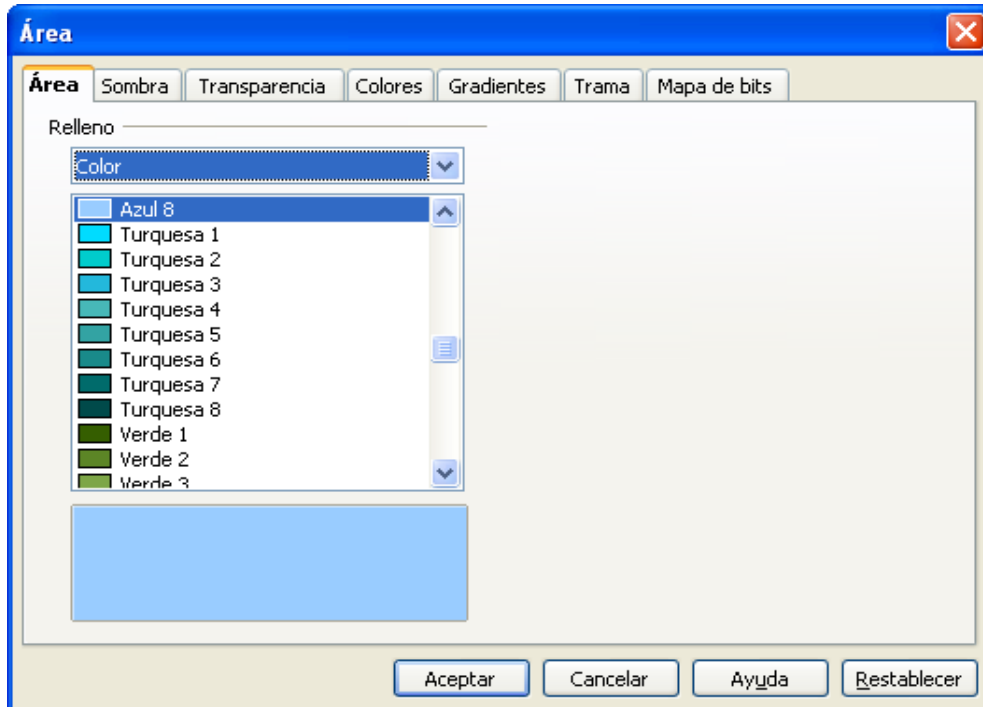
Cuando un gráfico está seleccionado aparece en la parte superior una nueva barra de herramientas.



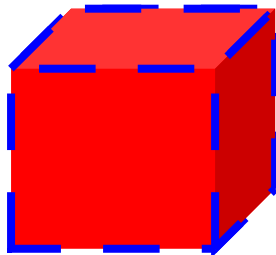
esta es una forma más rápida que acceder al menú del objeto




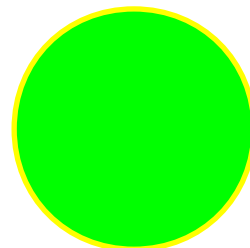
- 2) :Haz clic sobre el cubo y elige el icono , esto es igual que pulsar con el botón derecho sobre el ratón y elegir *Área*.





- 3) Elige como color de relleno el rojo (*pestaña Colores*). De la barra superior configura como color de *línea el azul oscuro* con *grosor 0,20* y tipo una *línea discontinua*, obtendrás:




- 4) Dibuja ahora un círculo de color amarillo, relleno de verde y grosor 2, desde  *elipse*. Para conseguir el círculo mientras defines el tamaño pulsa la tecla de Mayúsculas.



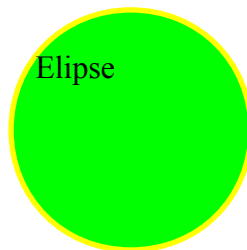
- 5) Ahora, sin tener ningún objeto seleccionado, pulsa sobre el cuadro de texto  y escribe ELIPSE. Ajusta el tamaño a la palabra.



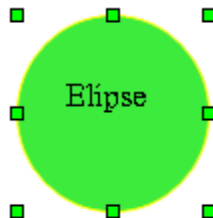
NOTA: Para cambiar la orientación del cuadro de texto, **seleccionalo** (haciendo clic en el borde) y pulsa sobre Rotar,  aparecerán unos puntos rojos para poder rotar el cuadro de texto.



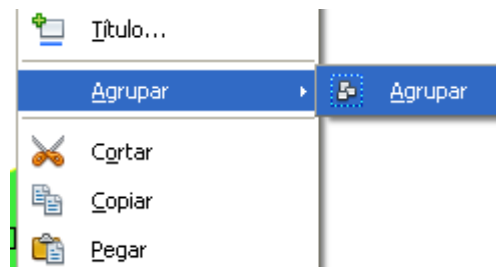
- 6) Arrastra el cuadro de texto sobre el círculo.



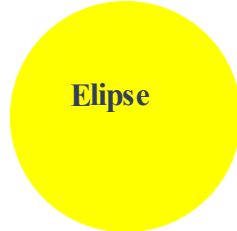
- 7) Haz clic con el ratón sobre el cuadro de texto y sobre el círculo, para ello mantén la tecla de mayúsculas pulsada.



Una vez estén las dos seleccionados, haz clic con el botón derecho y elige *Agrupar*. Habrás conseguido un único objeto. Hazlo un poco más grande, para ello selecciónalo y estíralo desde los cuadraditos.

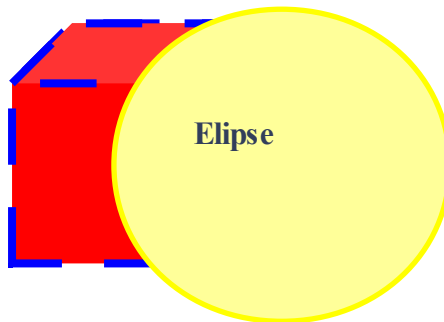


- 8) Selecciona el círculo y cámbiale el color a amarillo. Selecciona el texto con el ratón (doble clic) y ponle negrita. Obtendrás.

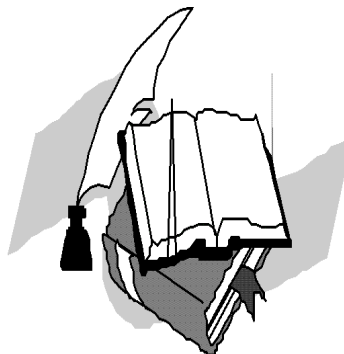


Observa que aunque ahora tienes un solo objeto, sigues pudiendo cambiar los elementos de forma individual.

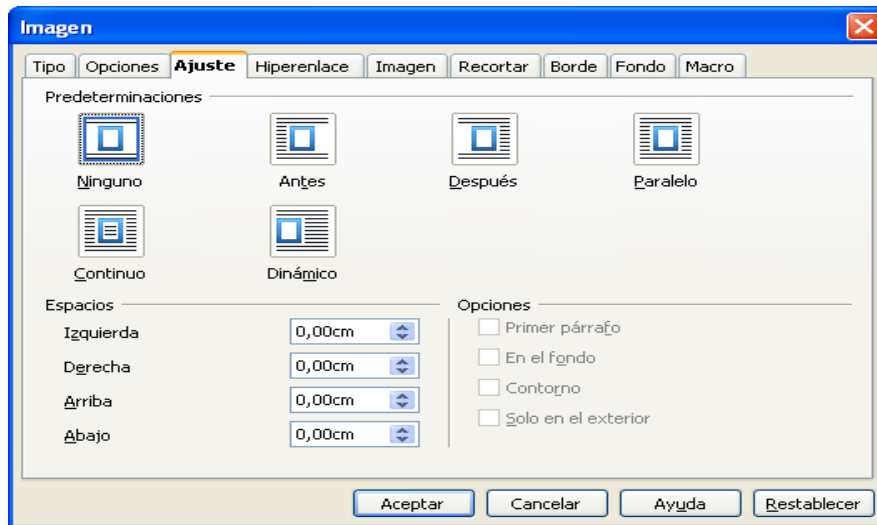
- 9) Ahora arrastra el círculo encima del cubo.



- 10) Por ultimo inserta una imagen cualquiera, desde *Insertar-->Imagen-->A partir de archivo*. Reduce su tamaño



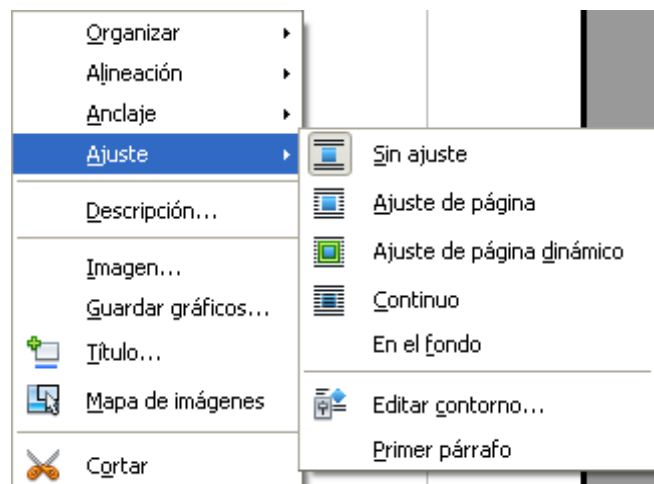
Haz **doble clic** sobre la imagen



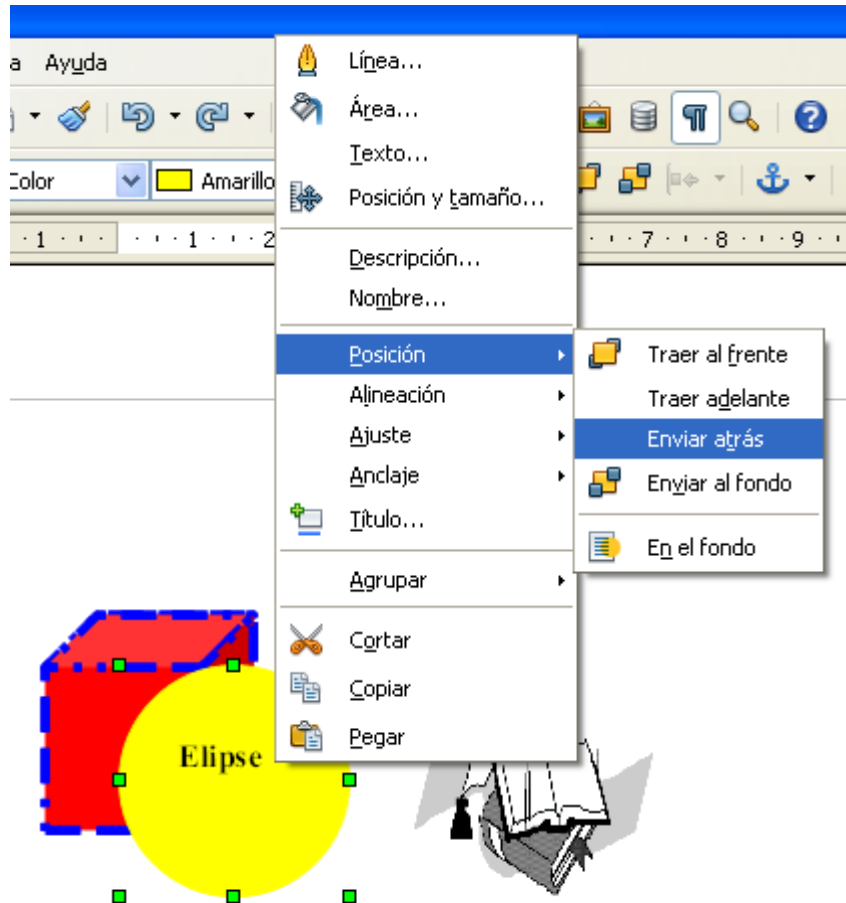
Observa la pestaña *Ajuste*, por defecto el ajuste es **Ninguno**. Este ajuste permite realizar desplazamientos libres del objeto por la pantalla.

Cuando trabajamos con texto e imágenes, el normal suele ser el **dinámico**.

Con el botón derecho sobre la imagen también podemos modificar el ajuste



11) Observa que el círculo está por delante del cubo. Esto se debe a que Writer hace que sea siempre visible el último objeto creado. Para cambiar esta situación haz clic sobre el círculo y pincha en *Posición-->Enviar atrás* o *Enviar al Fondo*.



Writer trabaja con dos capas y una de ellas estará en la posición de FRENTE y la otra en la posición de ATRÁS.