

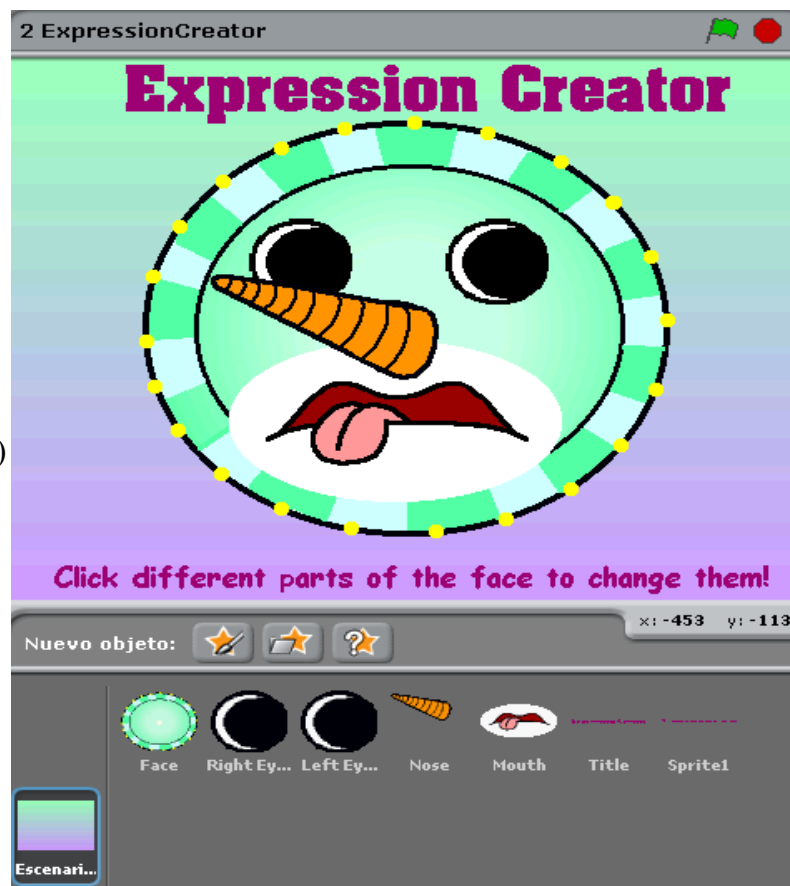
Interacciones con el ratón

1) Abre el fichero llamado **2.Expression Creator** desde *Archivo-->Abrir*.




2) Observa los objetos creados.

- Escenario
- Cara (face)
- Ojo izquierdo (Left Eye)
- Ojo derecho (Right Eye)
- Nariz (Nose)
- Boca (Mouth)
- Título (Title)
- Mensaje inferior (Sprite1)



3) Haz clic sobre el *escenario* y observa su código.



Al ponerse en ejecución (presionar ) realiza dos acciones:

1. Repite siempre *Cambia el efecto de fondo*
2. Repite siempre emite un sonido indefinidamente

Compruébalo, presiona 


4) Haz clic sobre la cara (face) y observa su código.



Al presionar la  cambia de disfraz.

Observa los diferentes disfraces que posee.

5) **El resto de objetos** tiene el mismo código que el objeto *face* a excepción del *title* y del *sprite*, que carecen de instrucciones.

6) Pon en ejecución el programa, presionando  y haz clic en los objetos (cara, nariz, ojos) con el ratón para ver como cambian de disfraz.

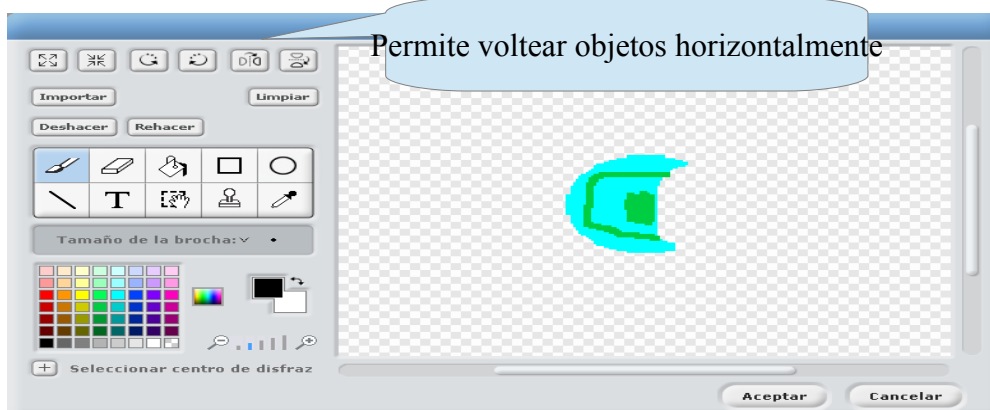
7) **Crea** dos nuevos objetos que representen a las orejas, con tres disfraces, para ello utilizaremos objetos ya creados y los modificaremos.

- Haz clic sobre un ojo y *duplicalo*
- Haz clic sobre el nuevo objeto, llámalo *Oreja izquierda*.



Crea tres disfraces, estos son de muestra y elimina el resto de disfraces, ya que no nos interesan

- *Duplica* ahora el objeto *Oreja izquierda* y :
 1. Cambiale el nombre por *Oreja derecha*
 2. Deberás cambiarle los disfraces, para ello edítalos con el editor de pinturas



Al final tendrás *dos nuevos objetos, las orejas*, que se comportan igual que el resto de objetos, ya que duplicamos el objeto (esto incluye el código) para modificar su aspecto.

El aspecto final será similar a este. **Comprueba** el funcionamiento del programa y presiona en las orejas para ver si cambian de aspecto.

